

PRAVIDLÁ SÚŤAŽE V ŠPORTOVOM ŠERME

KNIHA 1. TECHNICKÉ PRAVIDLÁ

ČASŤ 1. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ A PRAVIDLÁ SPOLOČNÉ PRE VŠETKY TRI ZBRANE

KAPITOLA 1. POUŽITIE PRAVIDIEL

POVINNÉ POUŽITIE PRAVIDIEL

t. 1. Tieto Pravidlá sú záväzné **bez zmeny** pre všetky oficiálne súťaže FIE, t.j.:

- Majstrovstvá sveta, vo všetkých kategóriach
- Šermiarske súťaže na Olympijských Hrách
- Všetky súťaže Svetového Pohára
- Majstrovstvá Zóny

KAPITOLA 2. TERMINOLÓGIA

SÚŤAŽE

Voľný šerm a zápasy

- 1.2. **Priateľský súboj** dvoch šermiarov sa volá **voľný šerm**. Pokiaľ skóre dosiahnuté v takomto stretnutí určuje výsledok volá sa **zápas**.

Stretnutie

- 1.3. Súbor zápasov šermovaných medzi dvoma šermiarmi rôznych **družstiev** sa volá **“stretnutie”**.

Súťaž

- 1.4. 1. Súťaž je súbor zápasov (v súťaži jednotlivcov) alebo súbor stretnutí (v súťaži družstiev), ktorý je požadovaný pre rozhodnutie o víťazovi podujatia.

2. Súťaže **sa rozdeľujú** podľa zbraní, pohlavia súťažiacich, podľa ich veku a podľa skutočnosti, že ide o jednotlivcov alebo družstvá.

Majstrovstvá

- 1.5. **Majstrovstvá** je názov súťaže, ktorá sa **koná pre určenie najlepšieho šermiara alebo najlepšieho družstva** v každej zbrani za federáciu, za konkrétny región alebo na svete a **za určitý konkrétny časový úsek**.

VYSVETLENIE NIEKTORÝCH TECHNICKÝCH POJMOV SPOLOČNE POUŽÍVANÝCH V ROZHODOVANÍ ŠERMU

Šermiarske tempo

- 1.6. **Šermiarske tempo** je čas, ktorý je požadovaný na vykonanie jednej šermiarskej akcie.

Útočné a obranné akcie

- 1.7. 1. **Útočnými akciami** sú útok, odvetá a protiodvetá

- **Útok** je prvá útočná akcia vykonaná natiahnutím ruky a neustálym ohrozovaním súperovho platného povrchu, ktoré predchádza začiatok výpadu alebo fleše (vid'. t.56 a nasl., t.75 a nasl.).
- **Odveta** je útočná akcia šermiara, ktorý vykryl útok.
- **Protiodvetá** je útočná akcia šermiara, ktorý vykryl odvetu.

2. **Obrannými akciami** sú kryty.

- **Kryt** je obranná akcia vykonaná zbraňou na odvrátenie súperovej prichádzajúcej útočnej akcie.

Vysvetlenie

- t.8. **Útočné akcie**

1. Útok

Akcia je jednoduchá, keď je vykonaná jedným pohybom a je

- buď **priama** (do tej istej polohy),
- alebo **nepriama** (do inej polohy).

Akcia je **zložitá**, keď je vykonaná viacerými pohybmi.

2. Odvetá

Odveta môže byť **okamžitá** alebo **pozdržaná** v závislosti od toho, aké akcie sa vykonali a v akej rýchlosti

Odveta je:

a) Jednoduchá, priama

- **Priama odvetá**: odvetá, ktorá zasiahne súpera bez zmeny línie, v ktorej bol vykonaný kryt.
- **Odveta s čepelou**: odvetá, ktorá zasiahne súpera s trvalým kontaktom s čepelou po kryte.

b) Jednoduchá, nepriama

- **Odveta s výhybom**: odvetá, ktorá zasiahne súpera v opačnej línii ako je tá, v ktorej sa vykonal kryt (popod súperovej čepele, ak sa kryt vykonal v hornej línii a ponad čepeľ ak sa kryt vykonal v dolnej línii).
- **Odveta strihom (coupé)**: odvetá, ktorá zasiahne súpera v opačnej línii ako je tá, v ktorej sa vykonal kryt (čepeľ vždy prechádza spredu okolo súperovho hrotu).

c) Odvetá zložená

- **Odveta s dvojitým výhybom (kružná)**: odvetá, ktorá zasiahne súpera v opačnej línii ako je tá, v ktorej sa vykonal kryt, ale až po opísaní úplného kruhu okolo súperovej čepele.
- **Odveta s dvoma výhybmi (raz-dva)**: odvetá, ktorá zasiahne súpera v tej istej línii ako je tá, v ktorej bol vykonaný kryt, ale čepeľ bola najprv v opačnej línii prechádzajúc popod súperovú čepeľ.

3. Protiútoky

Protiútok je útočná alebo útočno-obranná akcia vykonaná počas útočnej akcie súpera.

a) Jednoduchý protiútok (Záraz)

Protiútok vykonaný proti útok.

b) Záraz s opozíciou

Protiútok vykonaný zatvárajúc líniu, v ktorej má byť súperov útok dokončený (vid' t.56 a nasl., t.64 a nasl. a t.76 a nasl.)

c) Záraz so šermiarskym tempom, t.j. "v tempe" (vid'. 59, t.79)

4. Iné útočné akcie

a) Predĺženie útoku/**Remisa** (Obnova rukou)

Jednoduchá a okamžitá útočná akcia, ktorá nasleduje po pôvodnom útok, **bez stiahnutia ruky**, po kryte alebo ústupe súpera, buď preto, že ten ukončil kontakt s čepeľou bez odvety alebo urobil odvetu, ktorá je oneskorená, nepriama alebo zložitá.

b) Opakovaný útok

Nová akcia, jednoduchá alebo zložitá, vykonaná proti súperovi, ktorý kryl bez odvety alebo ktorý sa vyhol prvej akcii stiahnutím sa alebo premiestnením platného povrchu.

c) Obnova útoku/reprise

Nový útok vykonaný hneď **po návrate do strehu**.

d) Kontratempo

Akákolvek akcia vykonaná útočníkom proti zárazu jeho súpera.

Obranné akcie

- t.9. Kryty sú **jednoduché, priame**, keď sú vykonané v rovnakej línii ako útok. Sú **kružné** (kontra-kryty) keď sú vykonané v opačnej línii ako je tá, v ktorej bol vykonaný útok.

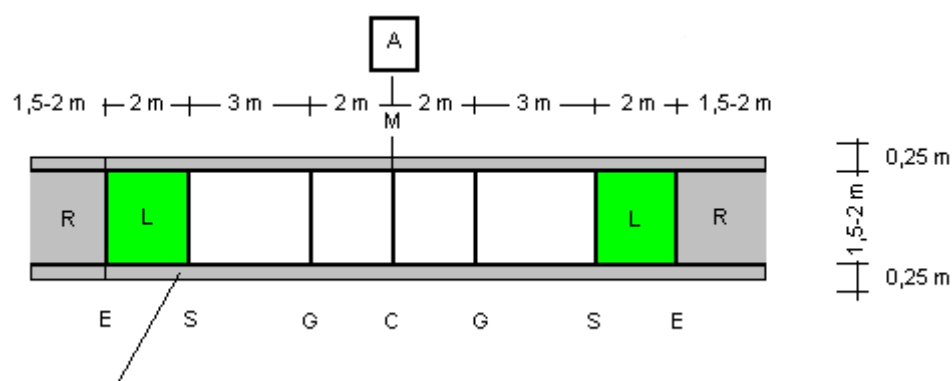
Pozícia v "linke"

- t.10. **Pozícia v linke** je špecifická pozícia, v ktorej sa ozbrojená ruka šermiara drží vystretá a hrot jeho zbrane sústavne ohrazuje platný povrch súpera. (vid' t.56.3.a/b/c, t.60.4.e, t.60.5.a, t.76, t.80.3.e, t.80.4.a/b).

KAPITOLA 2. PÔDA

- t.11. **Pôda** musí mať rovný povrch. Nemala by zvyhodňovať ani znevýhodňovať žiadneho z dotknutých šermiarov, najmä čo sa týka osvetlenia.
- t.12. 1. Časť hracej plochy, na ktorej sa šermuje sa volá **planš**.
2. Súťaže **všetkých troch zbraní** sa šermujú na rovnakých planšoch.
- t.13. 1. **Šírka** planše je 1,5 až 2 metre.
2. **Dĺžka** planše je 14 metrov tak, aby každý súťažiaci stojac 2 metre od stredovej čiary, mal k dispozícii pre ustupovanie celkovú dĺžku 5 metrov, bez potreby prekročiť koncovú čiaru planše oboma nohami.
- t.14. Na planši by malo byť jasne vyznačených **5 čiar** v správnych uhloch a dĺžkach, nasledovne:
- jedna stredová čiara**, ktorá musí byť vyznačená ako prerušovaná čiara po celej šírke planše;
 - dve strehové čiary** 2 metre na každú stranu od stredovej čiary. Tieto musia byť vyznačené po celej šírke planše.
 - dve koncové čiary**, ktoré musia byť vyznačené po celej šírke planše vo vzdialenosti 7 metrov od stredovej čiary.
 - navyše, **posledné 2 metre** planše pred koncovou čiarou musia byť jednoznačne rozlíšené, pokiaľ možno inou farbou ako je planš, aby bolo pre šermiara jednoduché rozpoznať svoju polohu na planši (viď Obrázok 1 a 2).

Obrázok 1 - Planš pre semifinále a finále – max. výška nad podlahou 50 cm



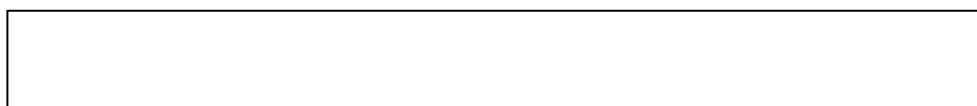
vodivé bezpečnostné pásmo

A – stôl pro sig. prístroj C – stredová čiara G – strehová čiara R – predĺženie planše

M – minimum 1 m L – posledné 2 metre planše

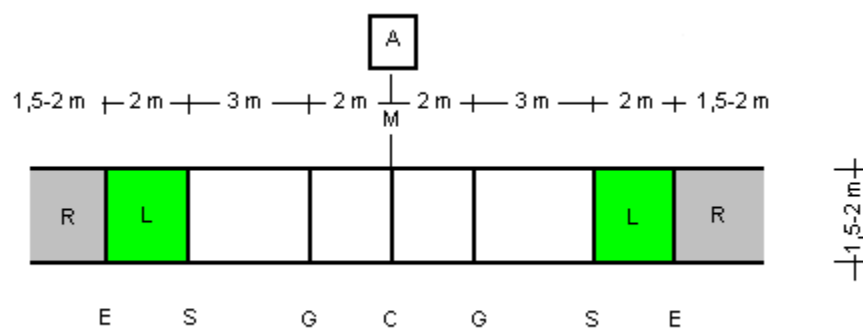
E – koncová čiara S – výstražná čiara 2 m pro šermiara

Pre fleret a kord musí tento vodivý koberec pokrývať planš v celej šírke i dĺžke, vrátane jeho predĺženia a bezpečnostného rozšírenia (čl. T.13, m.57).



1 – signalizačné zariadenie 2 – predĺženie lúčov

Obrázok 2. Rozmery štandardnej planše pre všetky zbrane



A – stôl pro sig. prístroj C – stredová čiara G – strehová čiara R – predĺženie planše

M – minimum 1 m L – posledné 2 metre planše E – koncová čiara S – výstražná čiara 2 m pro šermiara

KAPITOLA 4. MATERIÁL ŠERMIARA

(Výzbroj - výstroj - odev)

ZODPOVEDNOST' ŠERMIAROV

t.15. 1. Šermiari sú vyzbrojení, vystrojení a obľčení a šermujú **na vlastnú zodpovednosť a riziko**.

2. Každý šermiar, ktorý sa rozcvičuje alebo trénuje s iným šermiarom v priestoroch konania oficiálnej FIE súťaže (vrátane tréningových hál spojených s takou súťažou) musí mať oblečený **šermiarský odev a výstroj**, ktorá je v súlade s FIE pravidlami.

Každý, kto školí musí mať oblečenú aspoň šermiarskú vestu, ako aj šermiarskú rukavicu a masku, ktoré sú v súlade s pravidlami.

Každý šermiar, ktorý je školený musí mať oblečenú aspoň masku a rukavicu.

Pozorovateľ súťaže alebo člen Technického riaditeľstva je povinný penalizovať žltou kartou akúkoľvek osobu, ktorá nerešpektuje toto pravidlo, po ktorej, v prípade opakovaného porušenia, nasleduje čierna karta.

3. **Bezpečnostné opatrenia** stanovené v Pravidlách a štandardoch obsiahnutých v ich prílohe, ako aj metódy kontroly stanovené v týchto Pravidlách (Materiálové pravidlá) sú určené iba na zvýšenie bezpečnosti šermiarov a nemôžu ju **zaručiť**. Tieto pravidlá, bez ohľadu na spôsob akým sú použité, nevyvolávajú zodpovednosť FIE alebo organizátorov súťaží, ani funkcionárov alebo personálu povereného organizáciou, alebo tých, ktorí spôsobia prípadnú nehodu.

KAPITOLA 5. BOJ

SPÔSOB DRŽANIA ZBRANE

- t.16. 1. Pri všetkých troch zbraniach sa **obrana** vykonáva výlučne pomocou čiašky a čepele, ktoré možno použiť každú zvlášť alebo spolu.
2. Pokiaľ **rúčka** nemá špeciálne zariadenie alebo uchytienie alebo tvar (napr. ortopedická rúčka) môže ju šermiar **držať** ako chce a môže počas zápasu zmeniť pozíciu svojej ruky. Avšak zbraň sa nesmie stať, trvalo či dočasne, zjavne alebo skryto, **vrhacou zbraňou**; musí sa použiť tak, že počas útočnej akcie rúčka neopustí ruku a tak, aby sa počas útočnej akcie ruka neklzala po rúčke spredu dozadu.
3. Ak existuje **špeciálne zariadenie, uchytienie** alebo **tvar** rúčky (napr. ortopedická rúčka), rúčka sa musí držať tak, aby horná časť placa bola orientovaná tým istým smerom ako ústie čepele (fleuretu alebo kordu) alebo v kolmom smere na rovinu ohýbania šabl'ovej čepele.
4. Zbraň sa používa **iba jednou rukou**; šermiar nemôže zmeniť ruku do konca zápasu okrem situácie, keď to dovolil rozhodca v prípade zranenia ruky alebo ramena.

POSTAVENIE DO STREHU

- t.17. 1. **Prvý volaný šermiar** sa stavia **napravo** od rozhodcu, okrem prípadu, keď ide o zápas medzi pravákom a ľavákom, ak je ľavák volaný prvý.
2. **Rozhodca stavia** oboch šermiarov tak, aby ich predná noha bola vo vzdialenosti 2 metre od stredovej čiary planše (teda za "strehovou čiarou").
2. **Pri fleurete a korde** stavia rozhodca súťažiacich tak, aby ich predná noha bola 2 metre od stredovej čiary planše (teda za "strehovou čiarou").
- Pri šabli stavia rozhodca oboch súťažiacich tak, aby ich zadná noha bola vo vzdialenosti 2 metre od stredovej čiary planše (teda, pred "strehovou čiarou").**

Použitie: Zmena 17.2 začne platiť pre Olympijské hry 2016 a bude platná do 31 Decembra 2016. Následne Comex rozhodne, či sa pravidlo zmení trvalo.

3. Súťažiaci sa stavajú na streh buď na začiatku zápasu alebo následne, **na stred šírky planšu**.
4. Pri postavení na streh počas zápasu, vzdialenosť medzi súťažiacimi musí byť taká, aby **v pozícii hrot v linke sa čepele nedostali do kontaktu**.
5. **Po každom platnom zásahu** sa stavajú šermiari **do stredu planše**.
6. **Ak zásah nebol prisúdený**, stavajú sa do strehu na mieste, kde sa nachádzali pri prerušení boja.
7. Na začiatku **každej sady** (zápas v priamej eliminácii) alebo **pridanej minúty**, sa šermiari stavajú na streh do stredu planše.
8. Postavenie šermiarov **na správnu vzdialenosť do strehu** nemôže mať za následok postavenie za koncovú čiaru šermiara, ktorý stál pred touto čiarou, keď bol zápas prerušený. Ak bol jednou nohou za koncovou čiarou, zostane na svojom mieste.

9. Ak šermiar vystúpil stranou planše, **jednou alebo oboma nohami, musí byť postavený** na streh v správnej vzdialenosti **aj vtedy, ak to znamená, že bude postavený za koncovú čiaru čo spôsobí, že bude prisúdený zásah proti nemu.** (viď t.28, t.102).

10. Súťažiaci sa stavajú na streh po povelu rozhodcu **“Na streh!”**. Potom sa rozhodca pýta **“Ste pripravení?”**. Po kladnej odpovedi alebo absencii negatívnej odpovede dáva rozhodca pokyn **“Vpred!”**.

11. Šermiari sú povinní sa stavať **do strehu správne** a zachovávať **úplný kl'ud** až do povelu rozhodcu **“Vpred!”**.

12. Vo fleurete a v šabli sa v strehu nesmie zaujať postavenie **v linke**.

ZAČIATOK, ZASTAVENIE A OBNOVENIE BOJA

- t.18. 1. **Boj sa začína** povelom **“Vpred!”**. Žiadny pohyb pred povelom **“Vpred!”** sa nepočíta.
2. **Boj sa končí** povelom **“Stát!”**, okrem prípadov, ktoré menia bežné pravidlá boja (viď aj t.32.1/2).
3. Po povelu **“Stát!”** šermiar nemôže započat' novú akciu; iba ten pohyb, ktorý mu predchádzal zostáva platným. Všetko, čo sa udeje po tomto povelu nie je platné (ale viď t.32.1/2).
4. Ak sa jeden zo šermiarov **zastaví** pred povelom **“Stát!”** a pritom je zasiahnutý, tento zásah je platný.
5. Povel **“Stát!”** zaznie aj vtedy, ak je boj šermiarov **nebezpečný, neprehľadný** alebo **v rozpore s Pravidlami**, ak je jeden šermiar **bez zbrane** alebo **vystúpi z planše** alebo pri ústupe pristúpi príliš blízko k divákovi alebo rozhodcovi (viď t.26, t.54.5 a t.73.4.j).

V fleurete je počas šermovania zakázané, aby rameno ruky, ktorá nedrží zbraň predišlo rameno ozbrojenej ruky (viď t.19). Ak tak šermiar urobí môže mu byť uložená sankcia podľa Článku t.114, t.116, t.120. Zásah, ktorý v takejto pozícii šermiar dá sa zruší.

Platnosť: začína od sezóny 2016-2017.

6. Okrem mimoriadnych prípadov, rozhodca nesmie šermiarovi povoliť **opustenie planše**. Ak tak šermiar urobí bez povolenia, môže mu byť uložená sankcia podľa Článku t.114, t.116, t.120.

BOJ Z BLÍZKA

- t.19. **Boj zblízka** je dovolený až do vtedy, pokým môžu šermiari správne používať svoje zbrane a kým môže rozhodca, vo fleurete a šabli, sledovať akciu.

Zrážka (corps à corps)

- t.20. 1. **K zrážke** dochádza vtedy, keď sú súper v kontakte; v takom prípade rozhodca musí boj zastaviť (viď t.25, t.63.1/2/3).

2. **Vo všetkých troch zbraniach** je zakázané **zámerne vyvolať zrážku** za účelom

vyhnúť sa zásahu alebo odstrániť súpera. Pri takomto priestupku rozhodca uloží vinnému šermiarovi sankciu podľa Článkov t.114, t.116, t.120 a zásah, ktorý takto šermiar dal sa zruší.

PREMIESTNENIE A OBCHÁDZANIE

- t.21. 1. **Premiestňovať sa a vyhýbať sa** je dovolené, a to i tak, že pri akcii sa neozbrojená ruka alebo koleno zadnej nohy dotkne planše.
2. Počas boja je zakázané **sa obracať** súperovi **chrptom**. Pri takomto priestupku rozhodca uloží vinnému šermiarovi sankciu podľa Článkov t.114, t.116, t.120 a zásah, ktorý takto šermiar dal sa zruší.
3. Ak počas boja šermiar **úplne predíde** svojho súpera, musí rozhodca dať okamžite povel "Stáť!" a postaviť šermiarov do pozície, v ktorej sa nachádzali pred predídením sa.
4. Ak sa šermiari **pri obchádzaní** zasiahnu, je bezprostredne daný zásah platný; zásah daný šermiarom, po tom čo súpera obišiel sa zruší, ale okamžitý zásah, prípadne aj s otočkou, daný šermiarom útočiacemu šermiarovi je platný.
5. Ak v priebehu zápasu signalizuje zariadenie zásah u šermiara, ktorý útočil flešou pričom tento prekročí koniec planšu na dostatočnú vzdialenosť aby došlo k odtrhnutiu vedenia navijáku alebo jeho zemniaceho lanka, zásah, ktorý tento šermiar dostal, je platný (viď t.103).

NAHRADZOVANIE A POUŽÍVANIE NEOZBROJENEJ RUKY A RAMENA

- t.22. 1. Používanie **neozbrojenej ruky** a **ramena** na uskutočnenie útočnej alebo obrannej akcie je zakázané (viď t.114, t.117, t.120). Ak sa vyskytne takýto priestupok, zásah daný vinným šermiarom sa zruší a tento bude potrestaný ako je uvedené za priestupky v Druhej skupine (červená karta).
2. Vo fleurete a šabli je zakázané **chrániť** alebo **nahrádzať** platný povrch inou časťou tela jeho zakrytím (viď t.114, t.116, t.120); zásah takto previneného šermiara sa zruší.
- a) Ak sa počas boja vyskytne chránenie alebo nahradzovanie platného povrchu, takto previnený šermiar bude potrestaný ako je určené za priestupky v Prvej skupine (viď tiež t.49.1, t.72.2).
- b) Ak je počas boja, z dôvodu chránenia alebo nahradzovania platného povrchu, riadne daný zásah zaznamenaný ako neplatný, previnený šermiar sa potrestá ako je určené za priestupky v Prvej skupine (viď tiež t.49.1, t.72.2) a tento zásah bude pridelený rozhodcom.
3. Počas boja nesmie neozbrojená ruka šermiara v žiadnom prípade **uchopiť akúkoľvek časť elektrickej výzbroje** (viď t.114, t.116, t.120); zásah daný takto previneným šermiarom sa zruší.
- t.23. 1. V prípade, ak si počas boja rozhodca všimne, že jeden zo šermiarov používa rameno alebo/a ruku neozbrojenej ruky, chráni alebo kryje platný povrch neplaným, môže požiadať o pomoc dvoch nezávislých **postranných rozhodcov**, ktorých menuje Technické riaditeľstvo.

2. Títo postranní rozhodcovia postavení po stranách planše budú sledovať **všetky aspekty boja** a dajú znamenie zdvihnutím ruky alebo na dopyt rozhodcu, o použití neozbrojenej ruky alebo ramena, krytí alebo nahrádzaní platného povrchu neplatným (viď t.49, t.72, t.114, t.116, t.120).

3. Rozhodca má právo dať pokyn šermiarom, **aby si vymenili miesta**, aby tak šermiar, ktorý sa dopúšťa uvedených priestupkov nebol k nemu otočený chrbtom.

ZÍSKANÁ ALEBO STRATENÁ PÔDA

t.24. Pri povelu “Stát!” **získaná pôda** zostáva až dokým nie je skorovaný zásah. Pri novom postavení na streh, musí každý šermiar ustúpiť o rovnakú vzdialenosť, aby sa získala potrebná vzdialenosť šermiarov v postavení streh (viď t.17.3/4).

t.25. Avšak, ak je zápas prerušený kvôli **zrážke**, budú šermiari postavení do strehu tak, aby ten, ktorý zrážku nespôsobil zostal tam, kde bol; rovnako sa postupuje aj v prípade, že jeho súper **flešoval**, i keď nedôjde k zrážke.

PREKROČENIE HRANÍC PLANŠE

Zastavenie boja

t.26. 1. Rozhodca musí okamžite dať povel “Stát!”, ak šermiar **úplne prekročí jednu z postranných hraníc planše jednou alebo oboma nohami**.

2. Ak šermiar **vystúpi z planše oboma nohami**, rozhodca musí zrušiť všetko, čo sa stalo po prekročení tejto hranice okrem prípadu, že bol zasiahnutý šermiar, ktorý hranicu prekročil, a to aj po prekročení hranice za predpokladu, že ide o zásah z jednoduchej a bezprostrednej akcie.

3. Avšak zásah daný šermiarom, ktorý **vystúpil z planše iba jednou nohou** zostáva platným, ak sa akcia začala pred povelom “Stát!”.

4. Ak **jeden zo šermiarov** vystúpi z planše **oboma nohami**, iba zásah šermiara, ktorý zostal na planši aspoň jednou nohou je platný, a to aj v prípade súbodu.

Koncové čiary

t.27. Ak šermiar prekročí oboma nohami **koncovú čiaru** planše, bude proti nemu priznaný bod.

Postranné čiary

t.28. 1. Ak šermiar prekročí postrannú čiaru planše jednou alebo oboma nohami, musí ustúpiť 1 meter od miesta, kde sa nachádzal v momente vystúpenia z planše; pokiaľ vystúpi z planše počas útoku, musí sa vrátiť do pozície, v ktorej sa nachádzal pred začatím útoku a ustúpiť ďalší meter (ale viď t.29).

2. **Ak sa v dôsledku použitia uvedeného pravidla** dostane šermiar oboma nohami za koncovú čiaru planše bude prehlásený za zasiahnutého.

3. Šermiar, ktorý **v snahe vyhnúť sa zásahu** prekročí postrannú hranicu planše oboma nohami, napr. pri fleši, bude potrestaný ako je uvedené v Článkoch t.114, t.116, t.120.

Náhodné vystúpenie

- t.29. Šermiar, ktorý prekročí hranicu planše **náhodne** (napr. pri vytlačení, náraze) nebude potrestaný.

TRVANIE BOJA

- t.30. 1. Trvaním boja sa rozumie **skutočná doba trvania**, t.j. súčet časových intervalov medzi povelmi “Vpred” a “Stát”.

2. Trvanie zápasu **kontroluje** rozhodca a časomerač. Pre finále oficiálnych súťaží, ako aj zápasoch, kde je použitá časomiera viditeľná pre divákov, musí byť časomiera umiestnená tak, aby ju mohli vidieť obaja šermiari na planši a rozhodca.

3. Skutočná **doba** zápasu je:

- v **skupinách**, 5 zásahov, maximálne 3 minúty;
- v **priamej eliminácii** 15 zásahov, maximálne 9 minút rozdelených do troch úsekov po 3 minútach, s 1 minútovou prestávkou medzi dvoma úsekmi;
- v **družstvách**, 3 minúty pre každé kolo alebo zápas

- t.31. 1. Po každom prerušení boja sa môžu šermiari opýtať, **koľko času zostáva**.

2. Ak sa šermiar snaží úmyselne **vyvolávať alebo predlžovať prerušenie** boja, rozhodca ho potrestá podľa Článkov t.114, t.116, t.120.

- t.32. 1. **Po uplynutí pravidlami stanoveného času**, ak je časomiera spojená so signalizačným zariadením (povinná norma pre finále oficiálnych FIE súťaží) musí táto automaticky spustiť silný zvukový signál a automaticky zablokovať signalizačné zariadenie bez toho, aby sa zrušili zásahy zaznamenané pred zablokovaním. Pri zaznení zvukového signálu sa boj zastavuje.

2. **Ak časomiera nie je spojená so signalizačným zariadením**, časomerač musí zakričať “Stát!” (alebo spustiť zvukový signál) čím sa zastavuje boj; v tomto prípade ani bod (coup lancé) nie je platný.

3. **Rozhodca obsluhuje časomerač počas celého zápasu**. Ak sa vyskytne **závada na časomiere**, rozhodca musí sám odhadnúť zostávajúci čas zápasu. **Musí mať možnosť nastaviť čas ručne**, a ak je to potrebné nastaviť čas na taký, ktorý bol predtým znázornený k najbližšej stotine sekundy. (Platnosť: sezóna 2015/2016 iba pre Majstrovstvá Sveta a Olympijské hry; sezóna 2016/2017 pre súťaže Svetového pohára (juniorov a seniorov), Grand Prix a Majstrovstvá Zóny (juniorov a seniorov).

4. Ak sa používa bezdrôtové zariadenie, body, ktoré boli zaznamenané po skončení šermovacieho času sa nepridelia, a to ani vtedy, ak svieti svetielko na bezdrôtovom zariadení.

ZRANENIA ALEBO KRČE, ODSŤUPENIE SÚŤAŽIACEHO

- t.33. 1. Pri **zranení alebo kŕči** počas boja, ktorý riadne konštatoval delegát Lekárskej komisie FIE alebo služobný lekár, sa poskytne prestávka v trvaní maximálne 10 minút. Táto prestávka začína od chvíle rozhodnutia lekára a slúži výlučne na ošetrovanie zranenia alebo kŕča, pre ktorý bol zápas prerušený. Ak lekár skonštatuje pred alebo

počas tejto 10 minútovej prestávky, že šermiar nie je schopný pokračovať v boji, rozhodne o tom, že šermiar má odstúpiť (v súťaži jednotlivcov) a/alebo má byť, ak je to možné, nahradený (v súťaži družstiev) (viď o.44.11.a/b).

Platnosť: Návrh na skrátenie prestávky z 10 na 5 minút bude vyskúšaná počas Majstrovstiev sveta juniorov a kadetov 2016.

2. V priebehu toho istého dňa sa šermiarovi ďalšia prestávka nemôže poskytnúť, okrem prípadu, že ide o iné zranenie alebo kľč.

3. V prípade, ak šermiar **požaduje prestávku**, o ktorej delegát Lekárskej komisie alebo služobný lekár skonštatuje, že je neoprávnená, potrestá sa tento šermiar tak, ako je uvedené v Článkoch t.114, t.117, t.120.

4. V **súťažiach družstiev** môže šermiar vyhlásený lekárom za neschopného pokračovať v danom zápase, na základe rozhodnutia toho istého lekára nastúpiť v nasledujúcich stretnutia v ten istý deň.

5. Technické riaditeľstvo môže **zmeniť poradie zápasov** v skupine pre zabezpečenie efektívneho priebehu súťaže (viď o.16.1).

KAPITOLA 6. ROZHODOVANIE A ROZHODNUTIE O ZÁSAAHOCH

- t.34. 1. Prijatím funkcie rozhodcu alebo postranného rozhodcu táto osoba sa **čestne zaväzuje** rešpektovať Pravidlá a viesť k ich rešpektovaniu a vykonávať svoje povinnosti s najprísnejšou nestrannosťou a úplnou pozornosťou.
2. Rozhodcovia **nesmú kombinovať** túto funkciu s inou činnosťou počas turnaja, ako napr. Člen Technického riaditeľstva, kapitán družstva, oficiálny delegát národnej federácie, tréner, etc.

ROZHODCA

- t.35. 1. Každý šermiarsky zápas oficiálnych FIE súťaží riadi **rozhodca**, ktorý musí byť držiteľom FIE licencie pre danú sezónu. Z praktických dôvodov, rozhodcovia národnej kategórie, ktorí sú kandidátmi pre FIE skúšky rozhodcov a zaplatili za ne, sú oprávnení rozhodovať satelitné súťaže.
2. Rozhodca má viacero **povinností**:
- Privoláva** šermiarov (viď t.86.1, t.86.5/6).
 - Riadi** zápas.
 - Pred začiatkom každého zápasu musí rozhodca **skontrolovať** zbrane, odev a materiál šermiarov, podľa nižšie uvedených pravidiel.
 - Dohliada** na správnu činnosť elektrického zariadenia. Z vlastnej iniciatívy alebo na žiadosť kapitána družstva alebo šermiara uskutoční overenie zariadenia a lokalizuje akúkoľvek závalu, ktorá sa môže vyskytnúť. Zabraňuje šermiarom, aby narušovali takéto overenie tým, že sa predčasne odpoja alebo zmenia svoj materiál.
 - Riadi** postranných rozhodcov, časomeračov, personál, ktorý zaznamenáva zásahy, etc.
 - Stavia sa a premiestňuje tak, aby mohol **sledovať zápas** a súčasne vidieť rozsvietenie lúčov.
 - Trestá** priestupky (viď t.96.2).
 - Rozhoduje** o zásahoch (viď t.40 a nasl.).
 - Udržiava** poriadok (viď t.96.1-4).
 - Vždy, keď to považuje za potrebné by mal **konzultovať** s expertmi otázky v oblasti elektrického zariadenia (viď o.7).

POSTRANNÍ ROZHODCOVIA

- t.36. 1. Rozhodca vykonáva svoju funkciu s pomocou zariadenia pre automatické zaznamenávanie zásahov; môžu mu pomáhať **dvaja postranní rozhodcovia**, ktorí pozorujú použitie neobrojenej ruky alebo ramena, nahradzovanie platného povrchu, zásahy do zeme pri korde, vystúpenie z planše stranou alebo za koncovú čiaru alebo akýkoľvek iný priestupok, ktorý definujú Pravidlá (viď t.120).
2. Asistencia postranných rozhodcov je **povinná** pre všetky finále súťaží jednotlivcov (4 šermiari) a **finále** súťaží družstiev (2 družstvá).
3. Postranní rozhodcovia sú umiestnení z oboch strán rozhodcu, na každej strane planše; sledujú **všetky aspekty** celého boja.
4. Postranní rozhodcovia si musia **vymeniť miesta** uprostred zápasu alebo po každom úseku priamej eliminácie a po každom zápase v stretnutí družstiev tak, aby nesledovali stále toho istého šermiara.

PRIRAĐOVANIE ROZHODCOV A VIDEO KONZULTANTOV

Olympijské hry a Majstrovstvá sveta

- t.37. Vždy keď sa používa video rozhodovanie, musia byť menovaní video konzultanti, ktorí pozerajú zápas naživo, a v prípade ak vznikne potreba, následne na video obrazovke, a spolupracujú s rozhodcom tak, ako je uvedené v t.42.3.

Video konzultant musí:

- a) byť rozhodcom s FIE licenciou pre daný rok;
- b) bol vyškolený na prácu s videom;
- c) byť inej národnosti ako šermiari na planši;
- d) byť inej národnosti ako hlavný rozhodca.

Súťaž jednotlivcov

1. Pre boje v skupinách a podľa tabuľky priamej eliminácie, menujú **Delegáti pre rozhodovanie** rozhodcov losovaním.

2. **Pre skupiny**, musí mať rozhodca inú národnosť ako ktorýkoľvek šermiar v skupine.

3. **Pre tabuľku priamej eliminácie pre každú zbraň**, Delegáti pre rozhodovanie zostavia zoznam najlepších rozhodcov spomedzi prítomných pre každú zbraň (podľa známok obdržaných počas sezóny). Pre každú štvrtinu tabuľky sú pridelení 4 rozhodcovia losovaním medzi najmenej 4 až 5 rozhodcov na rozhodovanie zápasov podľa poradia v tabuľke. Musia mať inú národnosť ako ktorýkoľvek šermiar, ktorý sa účastní danej štvrtiny tabuľky. Následne budú, zo zoznamu 4 až 5 rozhodcov, losovaním pridelení video konzultanti.

Ako tabuľka pokračuje budú rozhodcovia presúvaní podľa postupnosti stanovenej vopred.

4. Po skončení každého kola môžu Delegáti pre rozhodovanie **odvolať** rozhodcu, ktorého výkon nebol uspokojujúci. Toto rozhodnutie musí byť prijaté väčšinou prítomných Delegátov pre rozhodovanie. Avšak, okrem výnimočných prípadov, rozhodcu nemožno zmeniť počas zápasu. V takom prípade rozhodnutie, ktoré musí byť riadne zdôvodnené, musí byť prijaté väčšinou prítomných Delegátov pre rozhodovanie (toto pravidlo platí rovnako pre súťaže družstiev).

5. **Pre finále štyroch šermiarov** zvolia Delegáti pre rozhodovanie okamžite po skončení tabuliek priamej eliminácie 4 rozhodcov, a to losovaním **zo zoznamu najmenej 4 až 5** rozhodcov, ktorí musia mať inú národnosť ako ktorýkoľvek šermiar.

15 minút pre začatím finále vylosujú Delegáti pre rozhodovanie rozhodcov, ktorých priradia naraz pre všetky zápasy v nasledovnom poradí: prvé semi-finále, druhé semi-finále.

Akonáhle sa uskutočnia oba semi-finálové zápasy, Delegáti pre rozhodovanie zostavia list 4 až 5 rozhodcov a vylosujú rozhodcu a video konzultanta pre finálový zápas, rovnako ako (na OH) rozhodcu a video konzultanta pre zápas o tretie miesto.

6. Losovanie sa vykonáva počítačom pre celú súťaž až po finále. Počítačový program musí zaznamenávať každé losovanie tak, aby bolo možné vedieť, ktorí rozhodcovia

boli zvažovaní pre každé losovanie. Počítačový program by mal tiež vedieť ukázať, či niektoré kolo losovania bolo následne opakované.

7. V súlade s článkami t.37.2 a t.37.3 určenie video konzultanta sa musí uskutočniť losovaním použitím počítačového programu. Meno a národnosť video rozhodcu musí byť tiež napísaná na rozpisoch skupín a zápasov, vedľa mena a národnosti rozhodcu.

Súťaže družstiev

- t.38. Pre súťaže družstiev platia rovnaké pravidlá ako tie uvedené v Článku t.37 3), 4), 5), 6) a 7), ale s dvoma rozhodcami pre stretnutie.

Súťaže Svetového pohára

- t.39. Pravidlá uvedené v Článkoch t.37 a t.38 vyššie uplatňuje Technické riaditeľstvo, pri finále mu asistuje oficiálny FIE delegát pre rozhodovanie.

SPÔSOB POSUDZOVANIA ZÁSAHOV

Zaznamenávanie zásahu

- t.40. 1. **Existencia zásahu** sa stanoví na základe údajov prístroja, a ak je to potrebné po konzultácii s postrannými rozhodcami (viď t.36).
2. Iba **hlásenie elektrického prístroja** jeho vlastnými svetlami alebo prídavnými svetlami sa môže brať v úvahu, keď sa rozhoduje o zásahu. V žiadnom prípade nemôže rozhodca prehlásiť šermiara za zasiahnutého, ak prístroj riadne zásah nesignalizoval (vynímajúc prípady podľa Článku t.49.1 alebo ak bol pridelený trestný zásah).
- t.41. Naopak, rozhodca **zruší** zaznamenaný zásah v prípadoch vymenovaných pre každú zbraň (viď t.53 a nasl., t.66 a nasl., t.73).

Platnosť a prednosť zásahu

- t.42. 1. Akonáhle je boj zastavený **zanalyzuje** rozhodca v krátkosti pohyby, z ktorých sa skladala posledná šermovacia akcia.
2. Po rozhodnutí o tom, či bol zásah, rozhodca **aplikujúci pravidlá**, rozhodne, ktorý šermiar bol zasiahnutý, či boli zasiahnutí obaja (kord) alebo že žiaden zásah nie je platný (viď t.55 a nasl., t. 64 a nasl., t.74 a nasl.).

Video rozhodovanie

3. a) Video rozhodovanie je povinné pre všetky tri zbrane na **Grand Prix, Svetovom pohári jednotlivcov seniorov a družstiev seniorov, Majstrovstvách sveta a Olympijských hrách, Majstrovstvách Zóny** a pre kvalifikačné súťaže na **Olympijské hry**. Je dobrovoľné pre **Majstrovstvá sveta veteránov**.

- i) Pre Svetový pohár jednotlivcov, súťaže Grand Prix, Majstrovstvá Zóny a kvalifikačné súťaže pre Olympijské hry je video rozhodovanie povinné a musí sa použiť akonáhle rozvrh umožňuje, aby súťaž prebiehala iba na 4 planšoch, avšak v každom prípade **od tabuľky 64**.
- ii) Pre súťaže Svetového pohára družstiev je video rozhodovanie povinné

akonáhle rozvrh umožňuje, aby súťaž prebiehala iba na 4 planšoch vrátane zápasu o tretie miesto, ale vylučujúc ostatné bodovacie zápasy.

iii) Pre súťaže jednotlivcov a družstiev na otvorených Majstrovstvách sveta je video rozhodovanie povinné **akonáhle rozvrh umožňuje, aby súťaž prebiehala na maximálne 8 planšoch, všetkých vybavených na video rozhodovanie.**

iv) Pre súťaže jednotlivcov Svetového pohára juniorov a kadetov je video rozhodovanie povinné akonáhle rozvrh umožňuje, aby súťaž prebiehala na maximálne 4 planšoch, všetkých vybavených na video rozhodovanie.

Pre súťaže družstiev v bežných zbraniach je video rozhodovanie povinné **od tabuľky 16**. V korde je video rozhodovanie povinné **od tabuľky 8**.

v) Pre súťaže jednotlivcov a družstiev Olympijských hier je video rozhodovací systém povinný **vo všetkých troch zbraniach, vo všetkých fázach súťaže.**

b) Odvolanie

Tak v súťaže družstiev ako aj v súťaži jednotlivcov má iba šermiar na planši právo požadovať video záznam.

i) **V súťaži jednotlivcov** má šermiar:

- v skupinách, jedno odvolanie počas každého zápasu;
- v zápasoch priamej eliminácie, dve odvolania.

Ak rozhodca súhlasí so šermiarom, ktorý si vyžiadal video záznam, právo na odvolanie si tento šermiar zachová.

ii) **V súťaži družstiev** majú šermiari v jednej štafete právo na jedno odvolanie sa na video záznam a toto právo si zachovávajú, pokiaľ s odvolaním rozhodca súhlasí.

iii) **V prípade odvolania sa na video záznam** rozhodca pristúpi **k video konzultantovi** a spolu si pozrú záznam, po **zanalyzovaní akcie** vynesie rozhodca svoje finálne rozhodnutie.

c) **Akciu možno zopakovať maximálne 4 krát**. Rozhodca sa môže rozhodnúť či si pozrie záznam v reálnom čase alebo v spomalenom zábere, v takej rýchlosti v akej si praje.

d) **Pri všetkých zbraniach** sa môže rozhodca **kedykoľvek** pozrieť na monitor predtým, ako rozhodne.

e) Ak je na konci zápasu **skóre šermiarov rovnaké** musí rozhodca pre rozhodný **zásah použiť video rozhodovanie predtým ako rozhodne, okrem prípadu uvedeného v Článku t.42.3.d.**

f) **Video konzultant** môže kedykoľvek vyžadovať, aby rozhodca **použil video rozhodovanie**.

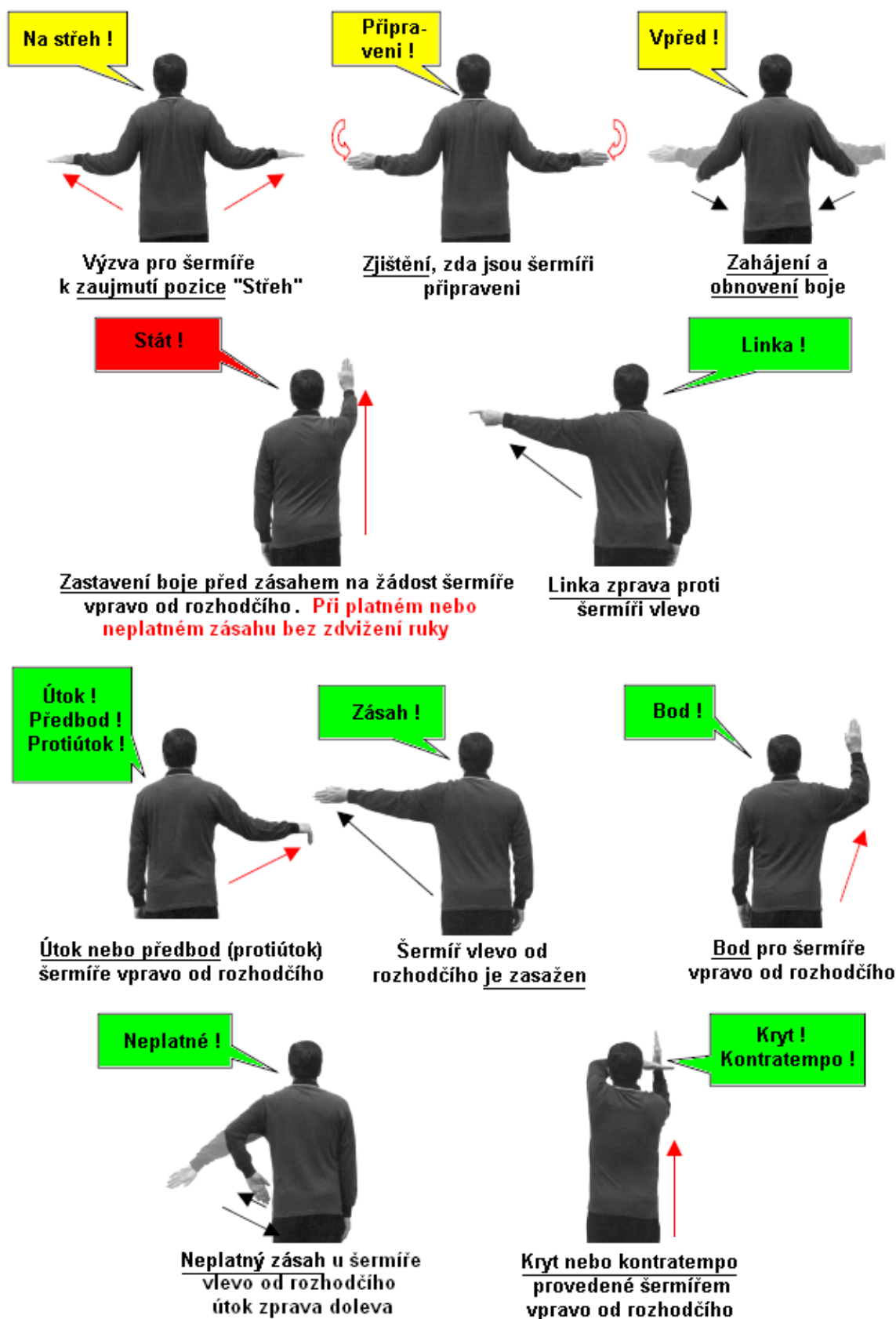
g) Potom čo rozhodca spolu s video konzultantom zhodnotili akciu, či ide o:

- návrh rozhodcu
- žiadosť športovca
- prípad rovnakého skóre, pred rozhodným zásahom
- na žiadosť video konzultanta

rozhodnutie, ktoré rozhodca vynesie je konečné a žiadne ďalšie preskúmanie rovnakej akcie nemôže byť vyžiadané.

4. Rozhodca musí používať nasledovné **gestá** (Obrázok 3).

Obrázok 3. Gestá a povely rozhodcu





Žlutá karta:
výstraha
Červená karta:
1 bod soupeři
Černá karta:
vyloučení



Rozhodčí oznámí přestupek šermíře vpravo a ukáže kartu odpovídající přestupku Na konci zápasu nebo utkání rozhodčí oznámí jméno vítěze a skóre. Šermíři jsou uprostřed planše

Poznámka:

- 1) Rozhodca zhodnotí akciu a oznámí svoje rozhodnutie slovami a pomocou vyššie uvedených gest.
- 2) Pri sledovaní šermovania rozhodca použije nasledovné slová bez gesta: „Riposte“, „Contre-riposte“, „Remise“, „Reprise“, „Redoublement“. (odveta, protiodveta, obnova rukou, obnova útoku, obnova akcie).
- 3) Šermiari môžu zdvorilo od rozhodcu požadovať hlbšiu analýzu šermiarskej akcie.
- 4) Každé gesto musí byť signalizované 1 – 2 sekundy, musí byť výrazné a správne vykonané. Vyššie sú zobrazené gestá pre šermiara stojaceho vpravo od rozhodcu.

PREDPISOVÉ VYBAVENIE A KONTROLA MATERIÁLU ROZHODCOM

t.43. 1. **Pred začiatkom** kola skupín, stretnutia družstiev alebo zápasu priamej eliminácie zhromaždí rozhodca všetkých súťažiacich a overí (viď t.35.2.c):

- a) pre všetky zbrane, že materiál šermiara **nesie nálepku garancie FIE** (odev, masky);
- b) vo flurete, že **vodivá vesta** každého súťažiaceho zodpovedá čl. m.28 postojacky, v strehu a vo výpade;
- c) v korde, že **vesta šermiara zodpovedá normám** a že materiál, z ktorého je vyrobený jeho odev nemá príliš klzký povrch;
- d) v šabli, že **vodivá vesta** každého súťažiaceho zodpovedá čl. m.34 postojacky, v strehu a vo výpade;
- e) vo všetkých troch zbraniach, že každý šermiar má pod svojou vestou normovanú **ochrannú vestičku** z látky, ktorá dokáže odolať sile 800 Newtonov.
- f) vo všetkých troch zbraniach, že šermiar nie je vybavený žiadnym **elektronickým komunikačným zariadením**, ktorý by umožňoval osobe mimo planše komunikovať so šermiarom počas zápasu.

Pri skupinách, táto kontrola sa musí vykonať pri zvolaní šermiarov.

Pri zápasoch priamej eliminácie a finále sa táto kontrola musí vykonať v zhromažďovacej zóne.

Organizátori všetkých oficiálnych súťaží FIE (juniorov a seniorov) musia vykonať opatrenia na vytvorenie takýchto zhromažďovacích zón.

2. Pri zápasoch **priamej eliminácie a finále na Majstrovstvách sveta alebo Olympijských hrách a finále súťaží Svetového pohára** sa dostavia šermiari každého zápasu 30 minút pred nastúpením na planš do priestoru kontroly materiálu, ktorý sa nachádza neďaleko planše. Ich materiál bude skontrolovaný pod dohľadom SEMI (alebo experta menovaného pre finále súťaží Svetového pohára). Ak sa zistí akákoľvek odchylka, závadný materiál sa ihneď vymení, bez trestu. Delegát SEMI odovzdá skontrolované osobné šnúry, masky a zbrane rozhodcovi zápasu. **Desať minút pred** povinnosťou nastúpiť na planš sa šermiari dostavia k rozhodcovi určenému pre ich zápas. Rozhodca odovzdá vo vstupnej zóne na planš osobnú šnúru každému zo šermiarov. Skontroluje, či šermiari majú na sebe predpísané spodné vestičky.

3. Až do chvíle vstupu na planš musia rozhodca a šermiari **zostať spolu** vo vstupnej zóne. **Jednu minútu** pred vstupom na planš rozhodca odovzdá každému zo šermiarov zbraň, aby si pripojili osobnú šnúru. Na planši sa pre zápasom už neuskutoční žiadna kontrola.

4. Organizátori súťaže musia zabezpečiť **priestor na čakanie, kde sa šermiari môžu rozvíčiť** počas kontroly.

t.44. 1. **Okrem kontrol uvedených vyššie**, môže rozhodca zápasu kedykoľvek z vlastnej iniciatívy alebo na žiadosť šermiara alebo kapitána družstva uskutočniť sám takúto kontrolu alebo preveriť už vykonanú kontrolu alebo ju sám uskutočniť alebo dať urobiť nové kontrolné merania (viď t.35).

2. V každom prípade preverí pred každým zápasom prítomnosť továrenského **znaku o záruke** na odeve, čepely a maske každého šermiara, a že **izolácia vodičov** vo vnútri čiašky a **vztlak pružiny hrotu** fleuretu a kordu sú v súlade s pravidlami. Kontrola izolácie a vztlaku pružiny sa zopakuje pri každej výmene zbrane. Pri všetkých troch

zbraniach, overí, či šermiar nie je vybavený **elektronickým komunikačným zariadením**, ktoré by umožňovalo osobe mimo planše komunikovať so šermiarom počas zápasu.

3. Pri korde sa kontroluje celková dráha a zostatková dráha špičky:

- skontroluje **celkovú dráhu** vloženíím mierky so šírkou 1.5 mm do hrotu špičky. Táto mierka poskytnutá Organizačným výborom môže mať toleranciu +/- 0,05 mm, t.j. od 1.45 mm do 1.55 mm.
- skontroluje **zostatkovú dráhu** vloženíím mierky so šírkou 0,5mm do hrotu špičky. Signalizačné zariadenie by nemalo zaznamenať kedy je hrot stlačený. Prístroj by nemal zaznamenať zásah pri stlačení hrotu. Táto miera poskytnutá Organizačným výborom môže mať toleranciu +/- 0,05mm, t.j. od 0.45 mm do 0.55 mm.

4. Pre **závažie** na kontrolu vid' m.11.3, m.19.3, m.42.2.d.

5. **Rezervnú výstroj, ktorá bola skontrolovaná**, položí rozhodca pred začiatkom zápasu vedľa planše pre konkrétneho šermiara.

NEPREDPISOVÝ MATERIÁL

t.45. Ak sa za akýchkoľvek okolností zistí, že šermiar na planši je vybavený výstrojou, ktorá je nepredpisová alebo vadná (vid' m.8, m.9, m.12, m.13, m.16, m.17, m.23) táto výstroj sa okamžite zabaví a podrobí kontrole expertmi, ktorí majú službu. Táto výstroj sa majiteľovi vráti až keď sa ukončia opatrenia vyvolané touto kontrolou a po zaplatení prípadných výdavkov na opravu. Pred ďalším použitím sa výstroj znova skontroluje.

1. Ak sa šermiar dostaví na planš:

- iba s **jednou** predpisovou **zbraňou** (vid' t.86.1/2); alebo
- iba s **jednou** predpisovou **osobnou šnúťou**; alebo
- iba s **jednou** predpisovou **šnúťou k maske**; alebo
- s nefunkčnou alebo nepredpisovou zbraňou či osobnou šnúťou; alebo
- bez **ochrannej spodnej vestičky** (vid' t.43.1.e); alebo
- s **vodivou vestou**, ktorá úplne nekryje platný povrch; alebo
- s **odevom**, ktoré nie je v súlade s Pravidlami;

potrestá ho rozhodca trestom stanoveným v Článkoch t.114, t.116, t.120 (Prvá skupina).

2. Ak sa počas zápasu zistí závada na výstroji, ktorá mohla vzniknúť počas boja:

Napríklad:

- vodivá vesta s dierami, ktorá nezaznamenáva zásahy,
- nefukčná zbraň alebo osobná šnúra,
- príliš slabý tlak pružiny hrotu,
- dráha hrotu už nie je dostatočná,

neuplatní rozhodca ani výstrahu ani trest a zásah daný výstrojou, ktorá sa pokazila sa prideli.

Aj počas zápasu, šermiar, ktorého zbraň vo chvíli keď sa prezentuje na streh pripravený

šermovať, má **zakrivenie čepele**, ktoré presahuje dovoľené (viď m.8.6, m.16.2, m.23.4) spácha priestupok v Prvej skupine a bude potrestaný podľa Článkov t.114, t.116 a t.120.

3.a) Ak sa zistí pri nástupe na planš alebo v priebehu zápasu, že materiál používaný šermiarom:

i) **nenesie značku** o predbežnej kontrole, rozhodca:

- zruší posledný prípadný zásah daný vinným šermiarom;
- potrestá ho tak, ako je uvedené v Článoch t.114, t.117 a t.120;

ii) nezodpovedá predpisom v bode, **ktorý sa pri predbežnej kontrole nevykonáva**, rozhodca ho potrestá tak, ako je uvedené v Článoch t.114, t.116 a t.120;

iii) prešiel predbežnou kontrolou, ale je podvodný;

iv) nesie značenie o predbežnej kontrole, ktoré bolo **imitované** alebo **premiestnené**;

v) bol úmyselne pozmenený tak, aby neprešiel predbežnou kontrolou (napr. spôsobený inak ako náhodne alebo okolnosťami počas zápasu);

vi) bol pozmenený tak, aby umožnil **pubovlné** zaznamenávanie zásahov alebo spôsobiť nefunkčnosť signalizačného zariadenia;

vii) je vybavený **elektronickým komunikačným zariadením**, ktoré umožňuje osobe mimo planše komunikovať so šermiarom počas zápasu; potom

- v prípadoch **iii), v) vi) a vii) vyššie** musí rozhodca okamžite materiál **skonfiškovať** (zbraň, osobnú šnúru, ak je to potrebné aj vodivú vestu, masku, ochrannú spodnú vestičku, nohavice, etc.) a dať ho preskúmať expertovi v službe.

b) Po obdržaní **vyjadrenia experta** (člen Komisie SEMI na šermiarských súťažiach na Olympijských hrách a Majstrovstvách sveta), ktorý stanovil stav veci (viď m.33 a nasl.) uplatní rozhodca nasledujúce **sankcie** bez toho, aby bol dotknutý Článok t.96.2/4;

- v prípadoch **iii), v), vi) a vii)** potrestá rozhodca šermiara tak, ako je uvedené pre priestupky v Štvrtej skupine (viď Články t.114, t.119, t.120).

c) **Do rozhodnutia rozhodcu** sa zápas preruší, ale ostatné zápasy v skupine môžu pokračovať.

4. Každý šermiar sa musí dostaviť na planš v odeve **v súlade s nasledovnými predpismi**:

a) **Meno a národnosť**, v súlade s predpismi, na zadnej strane vesty. *Platnosť: pre všetky oficiálne FIE súťaže vo všetkých fázach týchto súťaží.*

b) Nosenie **národnej uniformy a loga** (viď m.25.3). *Platí nasledovne:*

i) **Majstrovstvá sveta seniorov, juniorov a kadetov**, pre všetky zápasy či už v skupinách, v priamej eliminácii alebo počas stretnutia družstiev;

ii) **Súťaže jednotlivcov Svetového pohára seniorov a Majstrovstvá Zóny**

seniorov, pre všetky zápasy či už v skupinách alebo priamej eliminácii;

iii) **Súťaže družstiev Svetového pohára seniorov a Majstrovstvá Zóny seniorov**, všetky zápasy vo všetkých stretnutiach.

V prípade porušenia tohto pravidla:

- pre súťaže uvedené v bodoch **i)** a **iii)** vyššie, **vylúči** rozhodca vinného šermiara a tento nemôže ďalej participovať na súťaži.
 - pre súťaže uvedené v bode **ii)** vyššie potrestá rozhodca vinného šermiara červenou kartou (Články t.114, t.117, t.120, Druhá skupina). Tento šermiar však **má dovolené zostať** na planši a šermovať daný zápas.
5. Ak vodivá vesta nezodpovedá predpisom musí si šermiar obliecť náhradnú vestu, ktorá pravidlám zodpovedá. Ak táto vesta nemá jeho meno a národnosť na zadnej strane, má šermiar čas do začiatku ďalšej fázy súťaže (zo skupín po tabuľku 64, tabuľku 32, etc.), aby si meno a národnosť na vestu natlačil.

Ak sa tak nestane, vynímajúc prípady vis major, rozhodca šermiara vylúči a tento nemôže ďalej v súťaži pokračovať.

ČASŤ 2. FLEURET

PRAVIDLÁ SÚBOJA

SPÔSOB DOSIAHNUTIA ZÁSAHU

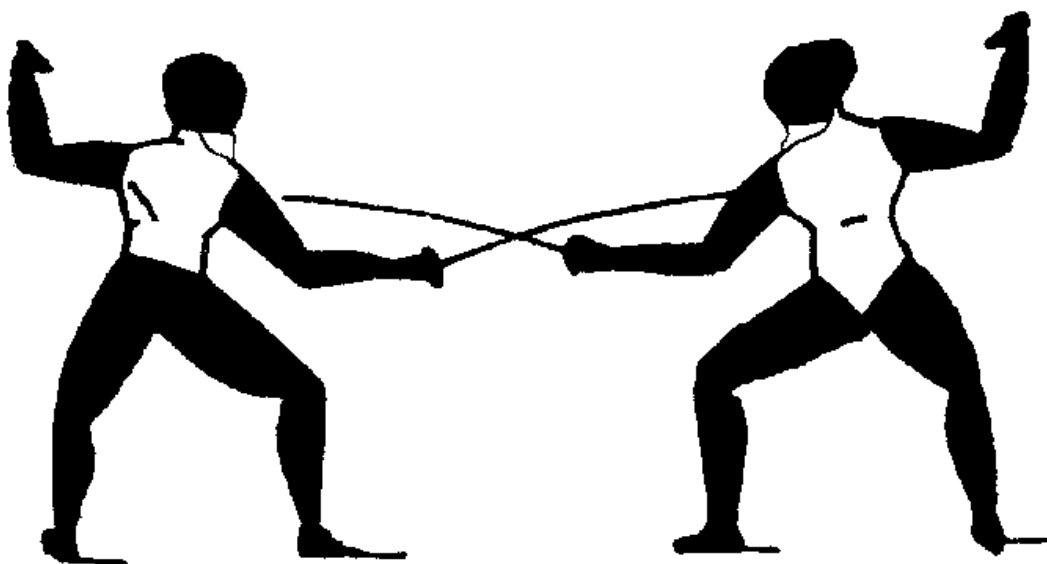
- t.46. Fleuret je výlučne **bodná** zbraň. Útočná akcia touto zbraňou sa preto vykonáva výlučne hrotom.

Je prísne zakázané počas boja **opierať alebo ťahať** hrot zbrane po vodivej ploche planše (medzi “Vpred” a “Stát”). Rovnako je zakázané v ktorejkoľvek chvíli narovnávať čepeľ na planši. Porušenie týchto pravidiel bude potrestané v súlade s Článkami t.114, t.116, t.120.

PLATNÝ POVRCH

Vymedzenie platného povrchu

- t.47. 1. Vo flerete sa započítavajú iba zásahy, ktoré zasiahli **platný povrch**.
2. **Do platného povrchu** vo fluerete nepatria končatiny a hlava. Patrí k nemu trup, ktorí končí hore vrchom goliera, nanajvýš 6 cm nad vrcholkami kľúčnych kostí; na boku končí švami, ktorými sú pripevnené rukávy, ktoré majú prechádzať hlavou pažnej kosti; v dolnej časti je ohraničený vodorovnou čiarou, ktorá prechádza vzadu vrcholkami bedrových kostí a odtiaľ pokračuje rovnou čiarou k miestu, kde sa stretávajú ohyby slabín. Tiež zahŕňa časť límca pod vodorovnou čiarou 1,5 až 2 cm pod bradou, ktorá však v žiadnom prípade nesmie byť nižšie ako línia ramien (viď obrázok 4).



Obrázok 4 Platný povrch vo fluerete

Tento obrázok má iba pomocnú funkciu.

V prípade akýchkoľvek pochybností text opisu povrchu má prednosť.

Neplatný povrch

- t.48. Zásah na časť tela, ktorá **nie je platným povrchom** (či už priamo alebo ako výsledok krytu) sa nepočíta za platný (viď t.49).

Rozšírenie platného povrchu

- t.49. 1. Zásahy, ktoré zasiahnu neplatný povrch sa počítajú za platné v prípade, keď šermiar **neobvyklým postojom** nahradil platný povrch neplatným.
2. Rozhodca sa môže opýtať na názor postranných rozhodcov, ale **sám** musí rozhodnúť, či je zásah platný alebo nie.

ROZHODOVANIE O ZÁSAAHU

- t.50. Rozhodovanie na súťažiach vo fleurete sa uskutočňuje pomocou **elektrického zariadenia pre záznam zásahov**.

ZAZNAMENANIE ZÁSAAHU

- t.51. Pre posúdenie existencie zásahu je rozhodujúci **iba údaj prístroja**. Rozhodca nemôže vyhlásiť šermiara za zasiahnutého, ak zásah nebol riadne zaznamenaný prístrojom (okrem prípadov podľa Článku t.49.1 alebo ak bol pridelený trestný zásah).
- t.52. Pri používaní prístroja platí, že:
- a) Ak bol zaznamenaný **neplatný zásah**, zariadenie nezaznamená prípadný platný zásah dosiahnutý tým istým šermiarom.
 - b) Prístroj neudáva, či je časová prednosť medzi dvoma alebo viacerými zásahmi, ktoré sú zaznamenané súčasne.

Zrušenie zásahu

- t.53. 1. Rozhodca **nezapočíta** zásahy, ktoré sú zaznamenané ako výsledok nasledovných akcií:
- ktoré začali pred povelom “Vpred” alebo po povele “Stát” (viď t.18.1/3);
 - ktoré zasiahli akýkoľvek iný predmet **mimo súpera** a jeho materiál (viď t.41).
2. Šermiar, ktorý **zámerne** vyvolá hlásenie prístroja tým, že oprie hrot svojej zbrane o zem alebo iný povrch mimo súpera, bude potrestaný podľa Článkov t.114, t.117, t.120.
3. Je zakázané, aby šermiar priložil niektorú **neizolovanú** časť svojej zbrane k svojej vodivej veste s úmyslom vyvolať blokovanie prístroja a vyhnúť sa tak tomu, aby bol zasiahnutý.

Trest za takýto priestupok je uvedený v Článkoch t.114, t.116, t.120. Zásah takto daný bude zrušený.

- t.54. 1. Rozhodca musí vziať v úvahu **možné závady elektrického materiálu**, predovšetkým:
- a) Musí **zrušiť zásah, ktorý práve prisúdil** na základe zaznamenania signálu ako pri

zásahu na platný povrch (farebné svetlo) ak zistí, na základe kontroly pod jeho osobným dohľadom, pred znovuzahájením boja (povel "Vpred") a bez toho, aby došlo k zmene použitého materiálu (viď t.35.2/d):

- že zásah zaznamenaný ako "**platný**" u šermiara označeného za zasiahnutého, sa môže objaviť bez toho, aby skutočne k platnému zásahu došlo;
- alebo, že "**neplatný**" zásah, ktorý dal šermiar prehlásený za zasiahnutého, prístroj nezaznamenal;
- alebo, že "**platný**" zásah, dosiahnutý šermiarom, ktorý bol prehlásený za zasiahnutého nevyvoláva žiadny signál prístroja, ani za "platný" ani za "neplatný";
- alebo, že hlásenia prístroja, ktoré **vyvoláva šermiar prehlásený za zasiahnutého**, nezostávajú zaznamenané na prístroji.

b) Naopak, ak rozhodca rozhodol, že zásah daný šermiarom má prioritu, tento zásah sa **nemôže zrušiť**, ak sa neskôr zistilo, že platný zásah daný súperom je zaznamenaný ako neplatný alebo že zbraň šermiara prehláseného za zasiahnutého, trvalo zaznamenáva neplatný zásah.

2. Rozhodca musí tiež uplatniť nasledovné pravidlá:

- a) Iba **posledný zásah**, ktorý predchádza zisteniu zlyhania môže byť zrušený.
- b) Šermiar, ktorý sám, bez toho, aby ho k tomu vyzval rozhodca, **upravil alebo vymenil svoj materiál** predtým, než rozhodca vyniesol rozhodnutie, stráca nárok na zrušenie zásahu (viď t.35.2/d).
- c) **Ak sa obnovil zápas**, nemôže šermiar požadovať zrušenie zásahu, ktorý bol prisúdený pred uvedeným obnovením zápasu.
- d) Pre prípadné zrušenie zásahu nie je dôležité miesto, kde sa závada na materiály (vrátane materiálu šermiarov) nachádza.
- e) Nie je nevyhnutné, **aby sa zistená závada opakovala pri každom pokuse**, ale je zásadné, aby bola zistená bez akýchkoľvek pochybností aspoň raz samotným rozhodcom počas skúšok, ktoré uskutočnil sám alebo ktoré sa uskutočnili pod jeho dohľadom.
- f) Ak šermiar, ktorý bol vyhlásený za zasiahnutého, **zlomí čepel'**, zásah sa musí zrušiť, okrem prípadu, že k zlomeniu bezpochyby došlo po zaznamenaní zásahu.
- g) Rozhodca musí byť mimoriadne pozorný pri **nezaznamenaných záhoch alebo zásahoch, ktoré sú zaznamenané neobvykle**. Pri opakovaní týchto nedostatkov musí rozhodca zavolať člena Komisie SEMI alebo expertného technika v službe, aby overil, či je prístroj v súlade s Pravidlami.
- h) Predtým ako expert vykoná kontrolu, musí rozhodca zabezpečiť, aby **šermiarov materiál** alebo elektrický prístroj celkovo **nebol pozmenený**.

3. Vo všetkých prípadoch, keď z dôvodu vis major je vykonanie kontroly nemožné, bude zásah považovaný za **pochybný** a zrušený.

4. Ak prístroj zaznamená zásahy **súčasne na oboch stranách** a rozhodca nie je

schopný s istotou určiť prioritu zásahu, musí šermiarov znovu postaviť do strehu.

5. V súlade so všeobecnými pravidlami (viď t.18.5) musí rozhodca **zastaviť zápas**, a to aj keď nie je zaznamenaný žiaden zásah, vždy keď sa boj stane **neprehľadný** a on nie je schopný analyzovať chod zbraní.

6. Rozhodca musí tiež dohliadať **na stav vodivého povrchu planše**; nesmie dovoliť začať alebo pokračovať v zápase, ak sú na planši diery, ktoré by mohli ovplyvniť riadne zaznamenávanie zásahov. (Organizátori musia vykonať nevyhnutné opatrenia tak, aby zabezpečili rýchlu opravu alebo výmenu vodivého povrchu planše).

PLATNOSŤ ALEBO PREDNOSŤ ZÁSAHU

Úvod

t.55. Iba **samotný** rozhodca môže rozhodnúť o platnosti alebo prednosti zásahu uplatnením nasledujúcich základných pravidiel, ktoré sú zásadami vlastnými pre šerm fleuretom.

Zachovanie chodu zbraní

t.56. 1. Každý **útok**, teda každá počiatočná útočná akcia, ktorá je správne vykonaná musí byť krytá alebo zmarená únikom a chod zbraní musí byť plynulý, t.j. musí byť koordinovaný (viď t.7.1).

2. Pre posúdenie **správneho uskutočnenia útoku** je potrebné zvážiť nasledovné body:

a) **Jednoduchý útok, priamy alebo nepriamy** (viď t.8.1), je uskutočnený správne, keď vystieranie ramena, hrot ohrozujúci platný povrch predchádzajú započatiu výpadu alebo flešu.

b) **Zložený útok** (viď 8.1) je uskutočnený správne, keď sa rameno vystiera pri prvej finte, hrot ohrozujúci platný povrch a ruka nie je pokrčená počas následných útočných akciách a pri započatí výpadu alebo fleše.

c) Útok s **posun-výpadom** alebo **posun-flešou** je správne vykonaný, ak vystretiu ramena predchádza koniec posunu vpred a započatie výpadu alebo fleši.

d) Akcie, jednoduché alebo zložené, posuny alebo finty, ktoré sú **vykonávané s pokrčenou rukou** sa nepovažujú za útok, ale za prípravu, ktorá umožňuje začatie súperovej útočnej alebo obranno-útočnej akcie (viď t.8.1/3).

3. Pri posudzovaní **priority útoku** pri analýze chodu zbraní je potrebné sledovať:

a) Ak sa útok začína, **keď súper nie je v pozícii "hrot v linke"** (viď t.10), možno ho uskutočniť buď priamym bodom alebo s výhybom alebo s coupé alebo mu dokonca môže predchádzať odraz alebo úspešné finty, ktoré prinúti súperu kryť.

b) Ak sa útok začína, **keď súper je v pozícii "hrot v linke"** (viď t. 10), útočník musí najprv odkloniť súperovú čepel'. Rozhodcovia musia zabezpečiť, aby samotný kontakt čepelí nebol považovaný za dostatočné odklonenie súperovej čepele (viď t.60.5.a).

c) Ak pri snahe o odklonenie súperovej čepele ju útočník nenájde (**včasný výhyb**), právo útoku prechádza na súper.

- d) **Kontinuálny posun s krížením nôh (predkrok)** predstavuje prípravu a na základe tejto prípravy má akýkoľvek jednoduchý útok prednosť.

4. Útoky odrazom po čepeli:

- a) Útok odrazom po čepeli je správne vykonaný a zachová si prioritu, ak je odraz vedený na slabšiu časť súperovej čepele, tj. do dvoch tretín čepele umiestnených ďalej od čiašky.
- b) Ak je pri útoku odrazom odraz vedený na silnejšiu časť súperovej čepele, tj. do tretiny čepele umiestnenej bližšie k čiaške, útok je vykonaný nesprávne a dáva súperovi právo na okamžitú odvetu.

t.57. Kryt dáva právo na odvetu: **jednoduchá odveta** môže byť priama alebo nepriama, avšak pre zrušenie každej nasledujúcej akcie útočníka musí byť uskutočnená okamžite bez nerozhodnosti alebo oneskorenia.

t.58. Ak v zloženom útoku **nájde súper čepel' pri niektorej finte**, má právo na odvetu.

t.59. Pri **zložených útokoch** má súper právo urobiť záraz (jednoduchú odvetu); ale na to, aby bol platný, musí záraz predchádzať konečnej fáze útoku o jedno šermiarske tempo, t.j. záraz musí zasiahnuť pred tým, ako útočník začne posledný pohyb konečnej fázy útoku.

Posudzovanie zásahov

t.60. Pri uplatňovaní týchto základných zásad pre šermovanie fleuretom rozhodca posudzuje nasledovné:

1. Ak pri chode zbraní sú obaja šermiari **súčasne zasiahnutí**, ide buď o *súčasnú akciu alebo súbod*.

2. **Súčasná akcia** je daná súčasným započatím a vykonaním útoku oboma šermiarmi; v tomto prípade sa dané zásahy zrušia pre oboch šermiarov, a to aj v prípade, ak jeden z nich zasiahol neplatný povrch.

3. **Súbod** je na druhej strane výsledkom chybnéj akcie jedného zo šermiarov.

Preto, ak sa medzi zásahmi nešermovalo:

4. **Iba napadnutý šermiar je zasiahnutý:**

- a) ak urobí **záraz** do súperovho jednoduchého útoku;
- b) ak sa namiesto úspešného krytu pokúsi o **únik**, ale neúspešne;
- c) ak sa po úspešnom kryte **zastaví na dobu**, ktorá dáva súperovi právo obnoviť útok (opakovaný útok, odveta alebo obnova útoku);
- d) ak do zloženého útoku urobí **záraz** bez toho, by mal výhodu šermiarskeho tempa;
- e) ak, **stojac v pozícii "hrot v linke"** (viď t.10) po odraze alebo väzbe (prise de fer), ktorá odkláňa jeho čepel', útočí alebo opätovne stavia ruku do pozície "hrot v linke", namiesto krytia priameho bodu súpera.

5. Iba útočiaci šermiar je zasiahnutý:

- a) Ak počas toho, ako je **súper v pozícii "hrot v linke"** (viď t.10) začne útočiť bez odklonenia súperovej čepele. Rozhodcovia musia zabezpečiť, aby samotný kontakt čepelí nebol považovaný za dostatočné odklonenie súperovej čepele.
- b) Ak sa snaží nájsť čepeľ, neuspeje (**súper vykonal výhyb**) a pokračuje v útoku;
- c) Ak pri zložennom útoku, pri ktorom súper **nájde jeho čepeľ**, pokračuje v útoku, zatiaľ čo jeho súper okamžite odbodne.
- d) Ak sa pri zložennom útoku **na chvíľu zastaví**, počas čoho súper urobí záraz pričom on pokračuje vo svojom útoku.
- e) Ak je počas zloženého útoku **zarazený** s rozdielom šermiarskeho tempa predtým ako začne konečný pohyb útoku.
- f) Ak zasahuje predĺžením útoku (rimesou), opakovaným útokom alebo obnovou, **po kryte súpera, ktorý uskutočnil okamžitú a jednoduchú odvetu** a vykonaná v jednom šermiarskom tempe a bez stiahnutia ruky.

6. **Rozhodca musí šermiarov postaviť znovu na streh** vždy, keď pri súbode nevie jasne rozhodnúť na koho strane sa stala chyba.

Jeden z najťažších prípadov na rozhodnutie vznikne vtedy, keď záraz vyvolá pochybnosti o tom, či bol vykonaný dostatočne včas vo vzťahu ku konečnému pohybu zloženého útoku. Vo všeobecnosti v takých prípadoch je súbod dôsledkom spoločnej chyby oboch šermiarov, čo oprávňuje rozhodcu k ich opätovnému postaveniu na streh. (Chybou útočníka je jeho nerozhodnosť, pomalé prevedenie alebo nedostatočne efektívne fínty. Chybou brániaceho sa je oneskorenie alebo pomalosť zárazu.)

ČASŤ 3. KORD

ZÁSADY SÚBOJA

SPÔSOB DOSIAHNUTIA ZÁSAHU

- t.61. 1. Kord je výlučne **bodná** zbraň. Útočná akcia touto zbraňou sa preto vykonáva výlučne hrotom.

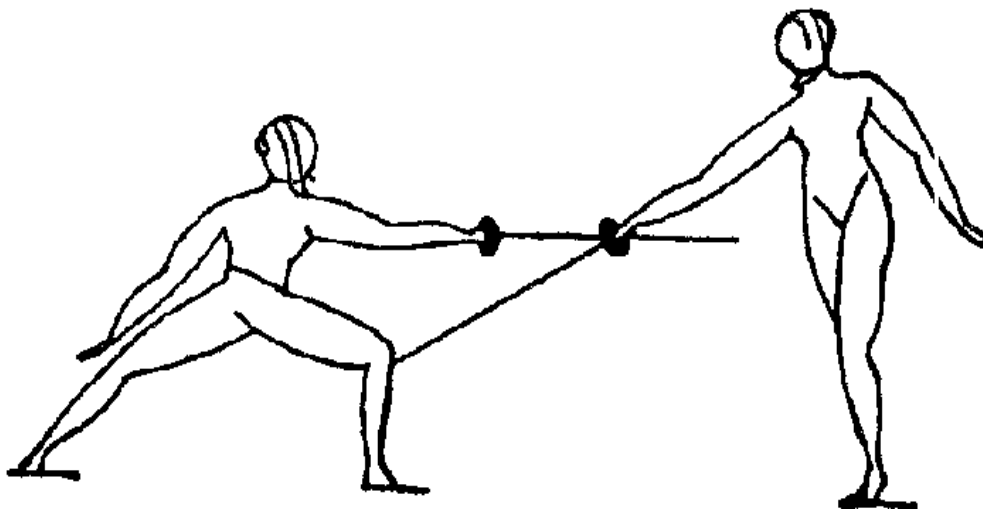
Je prísne zakázané **opierať** alebo **t'ahať** hrot zbrane po vodivom povrchu planše počas boja (medzi "Vpred" a "Stát"). Rovnako je zakázané v ktorejkoľvek chvíli **narovnávať** čepeľ na planši.

Akékoľvek porušenie tohto pravidla bude potrestané v súlade s Článkami t.114, t.116, t.120.

PLATNÝ POVRCH

- t.62. V korde tvorí platný povrch celé telo šermiara vrátane jeho odevu a výbroje.

Preto sa počíta akýkoľvek zásah, nech je zasiahnutá ktorákoľvek časť tela (trup, končatiny alebo hlava), odevu alebo výstroja (viď obrázok 5).



Obrázok 5 Platný povrch pre kord

Tento obrázok má iba pomocnú funkciu.

V prípade akýchkoľvek pochybností text opisu povrchu má prednosť.

ZRÁŽKY A ÚTOKY FLEŠOU

- t.63. 1. Šermiar, ktorý buď flešou alebo prudkým postupom vpred spôsobí, hoci aj viackrát po sebe, **zrážku (bez brutality alebo násilia)** neporuší žiadnu zo základných zásad šermu a nespácha tým žiadne porušenie pravidiel (viď t.20.1/3, t.25).
2. Šermiar, ktorý **zámerne spôsobí zrážku** s cieľom vyhnúť sa zásahu alebo vytláča

svojho súpera bude potrestaný podľa Článkov t.114, t.116, t.120.

3. “Fleš systematicky končiaca zrážkou”, na ktorú sa odvoláva tento článok nesmie byť zamienená s “flešou končiacou sa nárazom do súpera”, ktorá sa vo všetkých troch zbraniach považuje za **úmyselný brutálny čin** a ako taký sa trestá (viď t.87.2, t.120).

4. Naopak, “**fleš** vykonaná behom, hoci aj poza súpera” a **bez zrážky** zakázaná nie je. Rozhodca by nemal dať povel “Stát!” príliš skoro, aby nezamedzil prípadnú odvetu; ak pri uskutočnení takejto fleše behom bez nárazu do súpera, flešujúci prekročí postranné hranice planše, musí byť potrestaný ako je uvedené v Článku t.28.3.

POSUDZOVANIE ZÁSAHOV

t.64. 1. Súťaže v korde sa rozhodujú pomocou **elektrického prístroja pre zaznamenávanie zásahov**.

2. Ak sú zasiahnutí obaja šermiari a ak prístroj zaznamená oba tieto zásahy za platné, ide o **súbod**, t.j. po jednom zásahu pre každého šermiara.

Základná zásada

t.65. Pre posúdenie existencie zásahu je **rozhodujúci iba údaj prístroja**. Rozhodca nemôže vyhlásiť šermiara za zasiahnutého, ak zásah nebol riadne zaznamenaný prístrojom (okrem prípadov ak bol pridelený trestný zásah).

Zrušenie zásahov

t.66. 1. Pri svojom rozhodovaní rozhodca neberie v úvahu zásahy, ktoré boli zaznamenané v dôsledku akcií:

- začatých pred povelom “**Vpred**” a po povele “**Stát**” (viď t.18.1/3);
- vyvolaných **stretnutím hrotov** kordov alebo zásahom **do zeme, kde nie je izolovaná**;
- ktoré zasiahli akýkoľvek **iný predmet ako súpera** alebo jeho vyzbroj (viď t.36.1, t.67.e).

2. Šermiar, ktorý úmyselne vyvolá hlásenie prístroja tým, že umiestni hrot svojej zbrane kamkoľvek **mimo súpera** bude potrestaný podľa Článkov t.114, t.117, t.120.

t.67. Rozhodca musí brať v úvahu **možné zlyhanie** elektrického materiálu a musí zrušiť posledný zásah zaznamenaný v nasledovných prípadoch:

- a) ak zásah **do čiašky súpera**, ktorý bol označený za zasiahnutého alebo do **vodivého povrchu planše** spôsobí, že prístroj zaznamená zásah;
- b) ak **riadne uskutočnený zásah** šermiarom, ktorý bol označený za zasiahnutého nespôsobí hlásenie prístroja;
- c) ak prístroj **náhodne zaznamenáva zásah** na strane šermiara označeného za zasiahnutého napr. po odraze čelepe, akýmkoľvek pohybom súpera alebo na akýkoľvek iný podnet, než zásah zodpovedajúci pravidlám;

- d) ak signalizácia zásahu u šermiara, ktorý je označený za zasiahnutého **sa zruší** následným zásahom súpera;
- e) osobitné prípady
 - ak je zaznamenaný súbod **s jedným platným a druhým neplatným zásahom** (zásah na iný povrch ako je súper (vid' t.66.1.) alebo zásah po opustení planše (vid' t.26 a nasl.), zaznačí sa iba platný zásah.
 - ak je zaznamenaný súbod **s jedným jednoznačným a jedným pochybným zásahom** (zlyhanie elektrického prístroja), šermiar, ktorý s určitosťou zasiahol si môže vybrať súbod alebo požadovať jeho zrušenie.

t.68. Rozhodca musí uplatniť aj nasledovné pravidlá pre zrušenie zásahu:

- a) **Iba posledný zásah**, ktorý predchádza zisteniu poruchy prístroja môže byť zrušený, a to tiež iba v tom prípade, ak touto závadou je znevýhodnený šermiar, ktorý bol označený za zasiahnutého.
- b) **Zlyhanie** musí byť zistené skúškami ihneď po zastavení boja, pod dohľadom rozhodcu a bez toho, aby došlo k akýmkoľvek zmenám použitého materiálu.
- c) Skúškami sa zisťuje len to, či je **reálne možné** spôsobiť chybu pri rozhodovaní v dôsledku závady. **Miesto závady** v elektrickom prístroji, vrátane materiálu šermiarov, nie je dôležité pre dosiahnutie rozhodnutia.
- d) Šermiar, ktorý bez pokynu rozhodcu **upraví** alebo **vymení** svoj materiál predtým, než bolo vynesené rozhodnutie, stráca nárok na zrušenie zásahu (vid' t.35.2.d). Rovnako, po opätovnom postavení na streh a skutočnom započatí boja, nemôže šermiar požadovať zrušenie zásahu zaznamenaného pred daným obnovením súboja.
- e) Pre zdôvodnenie zrušenia zásahu nie je nevyhnutné, **aby sa záhada opakovala** zakaždým, ale je kľúčové, aby bola zistená rozhodcom bez akýchkoľvek pochybností aspoň jedenkrát.
- f) Ak sú závady uvedené v článku t.67 spôsobené dôsledkom **rozpojenia kontaktov osobnej šnúry** šermiara (buď vpredu pri ruke alebo na chrbte šermiara) nemôže to byť dôvodom na zrušenie zaznamenaného zásahu.

Avšak ak chýba alebo nefunguje bezpečnostné zariadenie predpísané Článkom m.55.4, zásah sa zruší ak sa odpojil konektor na šermiarovom chrbte.

- g) Skutočnosť, že kord šermiara vykazuje na čiaške, na čepeli alebo na inom mieste viac alebo menej rozsiahle **izolujúce škvrny** spôsobené oxidáciou, lepidlom, farbou alebo inou látkou tam, kde zásahy súpera môžu vyvolať hlásenie elektrického prístroja, alebo že **elektrická špička** je **zle uchytená** ku koncu čepele tak, že môže byť odkrútená alebo prikrútená rukou, nemôže byť dôvodom zrušenia zásahu zaznamenaného proti tomuto šermiarovi.
- h) Ak šermiar, ktorý bol vyhlásený za zasiahnutého **zlomí čepel'**, zásah sa musí zrušiť, okrem prípadu, že k zlomeniu došlo bezpochyby po zaznamenaní zásahu.
- i) V prípade, že šermiar pri zásahu do zeme **roztrhne vodivý povrch planše** a

súčasne je signalizovaný zásah proti jeho súperovi, musí byť tento zásah zrušený.

- j) Vo všetkých prípadoch, keď z dôvodu vis major je vykonanie kontroly nemožné, bude zásah považovaný za **pochybný** a musí byť zrušený (ale vid' t.67.e).
- k) Rozhodca musí byť mimoriadne pozorný pri **nezaznamenaných** zásahoch alebo zásahoch, ktoré sú **zaznamenané neobvykle**. Pri opakovaní týchto nedostatkov musí rozhodca zavolať člena Komisie SEMI alebo expertného technika v službe, aby overil, či je prístroj v súlade s Pravidlami.

Predtým ako expert vykoná kontrolu, musí rozhodca zabezpečiť, aby šermiarov materiál alebo elektrický prístroj celkovo **nebol pozmenený**.

- t.69. Rozhodca musí tiež dohliadať na **stav vodivého povrchu planše**; nesmie dovoliť začať alebo pokračovať v súboji, ak sú na planši diery, ktoré by mohli ovplyvniť riadne zaznamenávanie zásahov alebo spôsobiť nehody. (Organizátori musia vykonať nevyhnutné opatrenia tak, aby zabezpečili rýchlu opravu alebo výmenu vodivého povrchu planše).

ČASŤ 4. ŠABELA

ZÁSADY SÚBOJA

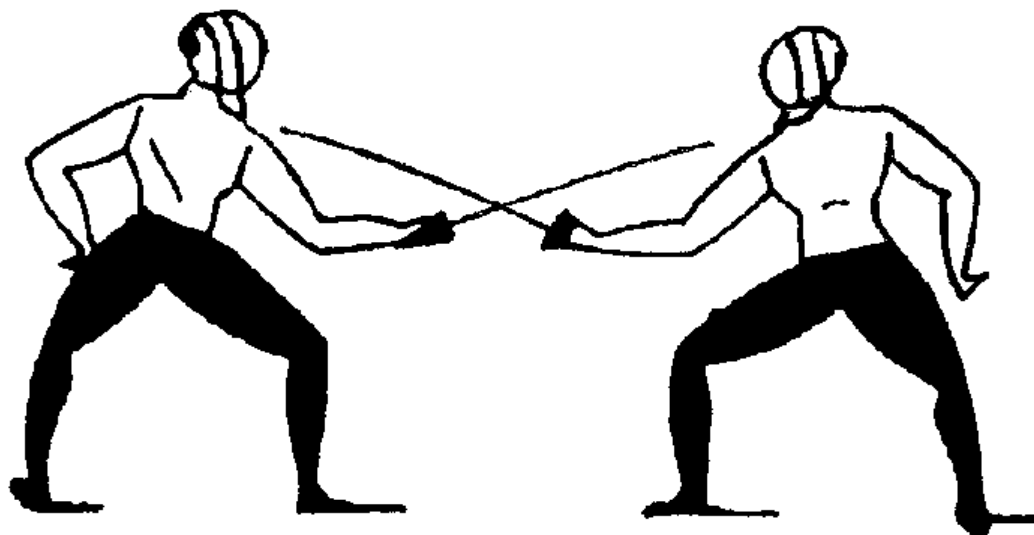
SPÔSOB DOSIAHNUTIA ZÁSAHU

- t.70. 1. Šabl'a je **bodná a sečná** zbraň s **ostrým a čepel'ou**.
2. Všetky zásahy uskutočnené **ostrím, plochou** alebo **rubou** čepele sa považujú za platné (seky ostrím a rubom).
3. Je zakázané **zasahovať čiaškou**. Každý zásah uskutočnený čiaškou sa musí zrušiť a šermiar, ktorý dá takýto zásah sa musí potrestať tak, ako je uvedené v Článkoch t.114, t.116, t.120.
4. Zásahy **cez čepel'**, t.j. tie, ktoré sa dotknú zároveň platného povrchu a šable súpera, sú platné vždy, keď jednoznačne zasiahnu platný povrch.
5. **Narovnávať zbraň položením na planš** je vždy zakázané. Porušenie tohto pravidla bude potrestané v zmysle Článkov t.114, t.116, t.120.

PLATNÝ POVRCH

- t.71. Iba zásahy na platný povrch sú platné.

Platný povrch zahŕňa celú časť tela, ktorá sa nachádza nad vodorovnou čiarou prechádzajúcou vrcholmi bederných kostí a potom vodorovne okolo šermiarovho trupu (viď obrázok 6).



Obrázok 6. Platný povrch pri šabli

Tento obrázok má iba pomocnú funkciu.

V prípade akýchkoľvek pochybností text opisu povrchu má prednosť

- t.72. 1. Zásah, ktorý dopadne **mimo platný povrch** sa nepovažuje za zásah; nemá za následok zastavenie chodu zbraní a neruší nasledujúce zásahy.

2. Ak šermiar **nahrádza platný povrch neplatným**, buď jeho zakrytím alebo neobvyklými pohybmi, musí ho rozhodca potrestať podľa Článkov t.114, t.116, t.120 a prípadný zásah daný previneným šermiarom sa zruší.

POSUDZOVANIE ZÁSAHOV

Zaznamenanie a zrušenie zásahu

t.73. Súťaže v šabli sa rozhodujú pomocou **elektrického prístroja pre zaznamenávanie zásahov**.

1. Pre posúdenie existencie zásahu je **rozhodujúci iba údaj prístroja**. Rozhodca nemôže vyhlásiť šermiara za zasiahnutého, ak zásah nebol riadne zaznamenaný prístrojom, okrem prípadov, ak bol pridelený trestný zásah. Nezoberie v úvahu zásahy, ktoré boli dané pohybmi, ktoré začali pred povelom “Vpred” alebo po povele “Stát” (viď t.18.1-3).

2. Rozhodca musí vziať do úvahy **možné zlyhanie** elektrického materiálu; predovšetkým musí **zrušiť zásah**, ktorý prisúdil na základe hlásenia prístroja, ak sa zistí, na základe skúšok vykonaných pod jeho pozorným dohľadom predtým, ako súboj opätovne pokračoval a bez toho, aby sa vykonali zmeny na materiály (viď t.35.2.d):

- že zásah dosiahnutý šermiarom, ktorý bol posúdený za zasiahnutého **nevyvoláva signál prístroja**;
- že zásah dosiahnutý šermiarom, ktorý bol posúdený za zasiahnutého **nezostáva zaznamenaný** v prístroji;
- že **signál zásahu** proti šermiarovi, ktorý bol posúdený za zasiahnutého sa môže objaviť bez toho, aby skutočne k zásahu došlo alebo pri zásahu do zbrane súpera alebo pri zásahu na neplatný povrch.

3. Ak **šabl'a** šermiara, ktorý bol posúdený za zasiahnutého nie je v súlade s Článkom m.24.6-8 (izolácie vnútronej a vonkajšej časti čiašky, rúčky a jej hlavica), zásah sa nezruší, a to ani vtedy, ak zásah do zbrane vyvoláva signál o zásahu.

4. Rozhodca by mal uplatniť tiež nasledovné pravidlá:

- a) Iba **posledný zásah**, ktorý predchádza zisteniu závady môže byť zrušený.
- b) Šermiar, ktorý sám, bez toho, aby ho k tomu vyzval rozhodca, **upravil** alebo **vymenil** svoj materiál predtým, než rozhodca vyniesol rozhodnutie, stráca nárok na zrušenie zásahu (viď t.35.2.d).
- c) Ak sa **opätovne začal súboj**, šermiar nemôže žiadať zrušenie zásahu, ktorý bol voči nemu udelený pred týmto obnovením súboja.
- d) **Miesto závady** v elektrickom prístroji (vrátane materiálu šermiarov), nie je dôležité pre dosiahnutie rozhodnutia o tom, či zásah má byť zrušený alebo nie.
- e) Nie je nevyhnutné, aby sa zistená závada **opakovala zakaždým** pri každom pokuse, ale je kľúčové, aby bola zistená bez akýchkoľvek pochybností aspoň raz samotným rozhodcom počas skúšok, ktoré uskutočnil sám alebo ktoré sa

uskutočnili pod jeho dohľadom.

- f) Ak šermiar, ktorý bol vyhlásený za zasiahnutého **zlomil čepel'**, zásah sa musí zrušiť, okrem prípadu, že k zlomeniu došlo bezpochyby po zaznamenaní zásahu.
- g) Rozhodca musí byť mimoriadne pozorný pri **nezaznamenaných** zásahoch alebo zásahoch, ktoré sú **zaznamenané neobvykle**. Pri opakovaní týchto nedostatkov musí rozhodca zavolať člena Komisie SEMI alebo expertného technika v službe, aby overil, či je prístroj v súlade s Pravidlami.
- h) Vo všetkých prípadoch, keď z dôvodu vis major je vykonanie kontroly nemožné, bude zásah považovaný za **pochybný** a zrušený.
- i) Ak prístroj zaznamená zásahy **súčasne na oboch stranách**, rozhodca uplatní pravidlá v Článku t.80.
- j) V súlade so všeobecnými pravidlami (viď t.18.5) musí rozhodca **zastaviť súboj**, a to aj keď nie je zaznamenaný žiaden zásah, vždy keď sa boj stane **neprehľadný** a on nie je schopný analyzovať chod zbraní.

PLATNOSŤ ALEBO PREDNOSŤ ZÁSAHU

Úvod

- t.74. Iba **samotný** rozhodca môže rozhodnúť o platnosti alebo prednosti zásahu uplatnením nasledujúcich základných pravidiel, ktoré sú zásadami vlastnými pre šerm šabl'ou.

Zachovanie chodu zbraní

- t.75. 1. **Každý útok riadne uskutočnený** (viď t.7) musí byť krytý alebo zmarený únikom a chod zbraní musí byť plynulý.

2. Útok je **správne uskutočnený** vtedy, keď vystretie ramena trvale ohrozujú hrotom alebo ostrím platný povrch predchádza začiatku výpadu.

3. Útok s výpadom je správne uskutočnený:

- a) pri **jednoduchom útoku** (viď t.8.1) keď začatie vystierania ramena predchádza vykročeniu do výpadu a zásah dopadne najneskôr keď predná noha dostúpi na planš.
- b) pri **zloženom útoku** (viď t.8.1) keď začatie vystierania ramena pri prvej finte (viď t.77.1) predchádza vykročeniu do výpadu a zásah dopadne najneskor keď predná noha dostúpi na planš.

4. Útok s posun-výpadom je správne uskutočnený:

- a) pri **jednoduchom útoku** (viď t.8.1) keď začatie vystierania ramena predchádza posunu vpred a keď zásah dopadne najneskôr keď predná noha dostúpi na planš.
- b) pri **zloženom útoku** (viď t.8.1) keď začatie vystierania ramena pri prvej finte (viď t.77.1) predchádza posunu vpred po čom nasleduje výpad and zásah dopadne najneskôr keď predná noha dostúpi na planš.

5. **Skrížený krok; fleš a pohyb vpred**, pri ktorej zadná noha úplne predíde prednú nohu je zakázaný. Každé porušenie bude potrestané ako je uvedené pre tresty v Prvej skupine (čl. t.114, t.116 a t.120). Zásah daný vinným šermiarom bude zrušený, avšak zásah riadne uskutočnený jeho súperom bude platný.

t.76. Pre posúdenie správneho vykonania útoku je potrebné brať do úvahy:

- a) Ak je útok započatý keď je súper **v pozícii "hrot v linke"** (viď t.10), útočník musí najprv odkloniť súperovú zbraň. Rozhodcovia musia zabezpečiť, aby samotný kontakt čepelí nebol považovaný za dostatočné odklonenie súperovej čepele.
- b) Ak pri snahe o odklonenie súperovej čepele ju útočník nenájde (**včasný výhyb**), právo útoku prechádza na súpera.
- c) Ak sa útok začína, keď súper **nie je v pozícii "hrot v linke"**, útok môže byť vykonaný priamym sekcom alebo s výhybom alebo s coupé alebo mu môžu predchádzať finty (viď t.77), ktoré prinútiť súpera kryť.

t.77. 1. **Pri zložených útokoch** musia byť finty správne vykonané: t.j.:

- a) **finta s hrotom**, s vystretým ramenom a hrotom neustále ohrozujúcim platný povrch.
- b) **finta s ostrím**, vystreté rameno, čepeľ a rameno tvoria uhol 135°, ostrie ohrozuje platný povrch.

2. Ak v priebehu zloženého útoku **nájde súper čepeľ počas niektorej z fint**, má právo na odvetu.

3. Pri zloženom útoky smie súper urobiť záraz, avšak aby bol platný, záraz musí predchádzať poslednému pohybu útoku o jedno šermiarske tempo; t.j. záraz sa musí vykonať predtým, než by útočník začal posledný pohyb samotného útoku.

t.78. **Útok po čepeli odrazom:**

- a) pri útoky odrazom po čepeli je útok správne vykonaný a zachová si prednosť, ak je odraz vedený na slabú časť čepele súpera, t.j. do dvoch tretín čepele ďalej od čiašky;
- b) pri útoky odrazom po čepeli je útok nesprávne vykonaný a odraz dáva právo na okamžitú odvetu súperovi, ak je odraz vedený na silnú časť čepele súpera, t.j. na tretinu čepele bližšie k čiaške;

t.79. 1. Kryt dáva právo na **odvetu**; jednoduchá odvetá môže byť priama alebo nepriama, avšak aby zrušila každú následnú akciu útočníka, musí byť vykonaná okamžite, bez zaváhania alebo zastavenia.

2. Proti zásahom ostrím, rubom alebo plochou má kryt za úlohu znemožniť zasiahnutie platného povrchu; preto:

- a) kryt je **správne vykonaný**, ak pred záverečnou fázou útočnej akcie kryt zabráni zásahu na platný povrch, zatvorením línie kam smerovala útočná akcia;
- b) pri správne vykonanom kryte musí byť útočná akcia súpera označená za vykrytú a ako taká posúdená rozhodcom, aj ak v dôsledku ohybnosti koniec čepele útočníka

zasiahne platný povrch.

Posudzovanie zásahu

t.80. Pri uplatňovaní týchto základných zásad pre šabl'u rozhodca musí rozhodovať nasledovne:

1. Ak sú pri chode zbraní obaja šermiari súčasne zasiahnutí, ide o **súčasnú akciu** alebo o **súbod**:

Súčasná akcia vznikne pri súčasnom začiatku a vykonaní útoku oboma šermiarmi, v takom prípade sa vymenené zásahy zrušia pre oboch šermiarov.

2. Naopak súbod je dôsledkom jednoznačne chybnéj akcie na strane jedného zo šermiarov.

Preto ak medzi zásahmi nie je šermiarske tempo:

3. **Len napadnutý šermiar** sa počíta za zasiahnutého:

- a) ak **urobí záraz** do jednoduchého útoku súpera;
- b) ak sa, namiesto krytu, **pokúsi vyhnúť** zásahu a neuspeje;
- c) ak sa po úspešnom kryte **na chvíľu zastaví** (odveta so stratou tempa), čo dáva súperovi právo na obnovu útoku (opakovaný útok, predĺženie útoku/remisa, obnova útoku/reprise);
- d) ak počas zloženého útoku urobí **záraz** bez toho, aby získal výhodu šermiarskeho tempa;
- e) ak **je v pozícii "hrot v linke"** (viď t.10) po odraze alebo väzbe (prise de fer), ktorá odkloní jeho čepeľ, zaútočí alebo stavia ruku do pozície "hrot v linke", namiesto toho, aby kryl priamy bod súpera.

4. **Len útočník sa považuje za zasiahnutého:**

- a) ak začal útočiť, keď je súper v **pozícii "hrot v linke"** bez toho, aby odklonil súperovu zbraň. Rozhodcovia musia zabezpečiť, aby samotný kontakt čepelí nebol považovaný za dostatočné odklonenie súperovej čepele.
- b) ak sa pokúsi nájsť čepeľ, nenájde ju (**včasný výhyb**) a pokračuje v útoku.
- c) ak počas zloženého útoku dovolí súperovi **nájsť jeho čepeľ** a pokračuje v útoku, zatiaľ čo súper okamžite odbodne.
- d) ak počas zloženého útoku **pokrčí rameno** alebo **na chvíľu sa zastaví**, počas čoho urobí súper záraz alebo útok, zatiaľ čo útočník pokračuje vo svojom útoku.
- e) ak je počas zloženého útoku zastavený **zárazom** s rozdielom šermiarskeho tempa pred konečnou fázou jeho útoku.
- f) ak dosiahne zásah predĺžením útoku/remisou, opakovaním útoku alebo obnovou útoku/reprisou **po kryte súpera**, ktorý bol nasledovaný okamžitým jednoduchým odbodom vykonaným v jednom šermiarskom tempe bez stiahnutia ruky.

5. Rozhodca musí **šermiarov postaviť znovu na streh** vždy, keď pri súbode nevie jasne rozhodnúť na koho strane sa stala chyba.

Jeden z najťažších prípadov na rozhodnutie vznikne vtedy, keď záraz vyvolá pochybnosti o tom, či bol vykonaný dostatočne včas vo vzťahu ku konečnému pohybu zloženého útoku. Vo všeobecnosti v takých prípadoch je súbod dôsledkom spoločnej chyby oboch šermiarov, čo oprávňuje rozhodcu k ich opätovnému postaveniu na streh. (Chybou útočníka je jeho nerozhodnosť, pomalé prevedenie alebo nedostatočne efektívne finty. Chybou brániaceho sa je oneskorenie alebo pomalosť zárazu.)

ČASŤ 5. DISCIPLINÁRNY PORIADOK SÚŤAŽÍ

KAPITOLA 1. ROZSAH PÔSOBNOSTI

OSOBNÁ PÔSOBNOSŤ TÝCHTO PRAVIDIEL

- t.81. 1. Predpisy stanovené v tejto Časti sa vzťahujú na **všetky osoby**, ktoré sa zúčastňujú alebo sú prítomné na šermiarskych súťažiach, vrátane divákov.
2. V nasledujúcich článkoch sú všetky tieto osoby označené ako **šermiari**.

ZACHOVÁVANIE PORIADKU A DISCIPLÍNY

- t.82. 1. Šermiari musia **prísne a dôsledne** dodržiavať Pravidlá a Štatúty FIE, najmä pravidlá súťaží, ktorých sa účastnia, tradičné zvyky zdvorilosti a lojálnosti a pokyny funkcionárov.
2. Predovšetkým sa zaväzujú **včasne, disciplinovane a v športovom duchu** dodržiavať nasledovné ustanovenia; každé porušenie týchto pravidiel môže mať za následok postih zodpovednými disciplinárnymi orgánmi, po alebo aj bez, výstrahy, a to podľa skutočností a okolností (viď t.113-t.120).
3. a) Každý kto sa zúčastňuje alebo je prítomný na šermiarskej súťaži musí **zachovávať poriadok a nesmie rušiť pokojný priebeh súťaže**. Počas súboja nie je dovolené **pristupovať k planši, dávať pokyny šermiarom, kritizovať rozhodcu** alebo postranných rozhodcov, urážať ich alebo snažiť sa ich akokoľvek ovplyvniť. Aj **kapitán družstva** sa musí zdrážiať v priestore pre neho určenom a môže zasiahnuť iba v situáciách a spôsobom ako je upravené v Článku t.90 týchto Pravidiel. Rozhodca je povinný okamžite zastaviť akúkoľvek činnosť, ktorá narušuje pokojný priebeh súboja, ktorý rozhoduje (viď t.96.1-3).
- b) Osoba, ktorá sa z akéhokoľvek dôvodu, výhráža alebo ktorá uráža funkcionára pácha priestupok podľa Štvrtej skupiny a bude potrestaná podľa Článku t.119.
4. V súťažných halách je zakázané **fajčiť**. Fajčenie sa bude považovať za rušenie pokojného priebehu súťaže (viď t.83).

Akokoľvek porušenie týchto pravidiel bude potrestané tak, ako je uvedené v Článkoch t.114, t.118, t.120.

- t.83. Rozhodca a/alebo Technické riaditeľstvo môže, z titulu vlastnej kompetencie alebo na žiadosť oficiálneho delegáta FIE alebo Orgnizačného výboru, rozhodnúť, s alebo bez výstrahy, o vykázaní z priestorov súťaže každého, kto svojimi gestami, správaním alebo slovami narušuje pokojný priebeh súťaže.

SÚŤAŽE

Sľub čestnosti

- t.84. Samotným prihlásením sa na šermiarskú súťaž skladajú šermiari sľub čestnosti, že budú dodržiavať Pravidlá a rozhodnutia funkcionárov, že budú úctiví voči rozhodcom a postranným rozhodcom, a že budú dôsledne plniť príkazy a pokyny rozhodcu (viď t.114, t.116, t.120).

Odmietnutie šermovať so súperom

- t.85. 1. Žiaden šermiar (jednotlivec alebo družstvo) členskej národnej federácie FIE sa nemôže zúčastniť oficiálnej súťaže, ak **odmietne šermovať** s iným šermiarom (jednotlivcom alebo družstvom), ktorý bol riadne prihlásený na súťaž. V prípade porušenia tohto pravidla sa uplatnia tresty za priestupky podľa Štvrtej skupiny (viď t.114, t.119, t.120).
2. **FIE** posúdi, či existuje dôvodod a do akej miery, udeliť sankciu národnej federácii diskvalifikovaného šermiara (viď Štatút FIE 1.2.4 a Pravidlá Článok t.120).

Dostavenie sa včas

- t.86. 1. Šermiari, úplne vystrojení materiálom zodpovedajúcim pravidlám (viď t.43-t.45) a pripravení šermovať, sa musia **dostaviť včas a na stanovené miesto** určené pre začiatok skupiny, stretnutia alebo zápasu priamej eliminácie alebo v čase stanovenom pre kontrolu materiálu pred ich zápasom (viď t.43.1-3) tak, ako aj počas súťaže, kedykoľvek to rozhodca požaduje.
2. Pri dostavení sa na šermovanie zápasu musia šermiari prísť na planš úplne pripravení šermovať - predpisový odev, zapnutá vesta, ozbrojená ruka v rukavici a držiac zbraň, osobná šnúra pripojená v čiaške. Masku sa má niesť v neozbrojenej ruke.

Pred začatím súboja musia byť šermiarove vlasy upevnené a zastrčené v odeve a/alebo maske tak, aby sa zabezpečilo:

- že nezakrývajú platný povrch (a tak zabraňujú zásahu)
- že nezakrývajú meno a národnosť šermiara
- že ich nebude treba opätovne upravovať počas zápasu, a tak ho rušiť

V prípade porušenia tohto pravidla rozhodca uplatní trest podľa Prvej skupiny priestupkov (t.114, t.116, t.120).

3. Šermiari sa za žiadnych okolností nesmú **obliekať alebo vyzliekať na verejnosti**, okrem prípadov nehody riadne uznanej lekárom v službe alebo zástupcom Lekárskej komisie (viď t.87.8, t.114, t.116, t.120).

4. Šermiari sa musia na planš dostaviť s **dvoma zbraňami** (jedna je náhradná), **dvoma osobnými šnúrami** (jedna je náhradná) a **dvoma šnúrami k maske** (jedna je náhradná), ktoré spĺňajú predpisy a sú v dokonale funkčnom stave (viď t.45.1, t.114, t.116, t.120).

5. Pred začatím skupiny, stretnutia družstiev alebo zápasov priamej eliminácie (jednotlivcov alebo družstiev):

- i. Ak sa šermiar alebo úplné družstvo **nedostaví k rozhodcovi pri jeho prvej výzve**, desať minút pred časom určeným pre príchod na planš na začiatok skupiny alebo stretnutia družstiev, alebo pred začiatkom zápasu priamej eliminácie (viď t.43.2), tento šermiar alebo družstvo bude **vylúčené**.
- ii. **Družstvo** sa považuje za úplné aj sú prítomní aspoň traja šermiari.
- iii. Stretnutia družstiev sa môžu zúčastniť iba tí členovia družstva (šermiari, kapitán družstva a jeden tréner - viď Článok t.92.4), ktorí sú **prítomní pri prvej výzve rozhodcu**, desať minút pred časom určeným na začiatok stretnutia.

6. **Počas súťaže jednotlivcov alebo družstiev**, ak sa šermiar **nedostaví** na planš, pripravený šermovať vtedy, keď ho k tomu rozhodca vyzve:

- šermiar alebo člen družstva bude potrestaný **žltou kartou**;
- druhá výzva bude nasledovať jednu minútu po prvej výzve, po čom bude neprítomnému šermiarovi alebo členovi družstva udelená **červená karta**;
- tretia a zároveň posledná výzva bude nasledovať jednu minútu po druhej výzve, a toto nedostavenie sa vyvrcholí do **vylúčenia šermiara**, ak ide o súťaž jednotlivcov alebo celého družstva, ak ide o súťaž družstiev **zo súťaže**.

7. Ak zanechá šermiar súboj tým, že opustí planš (viď t.18.6), potrestá sa tak, ako je uvedené v Článoch t.114, t.116, t.120.

Šermiarska etiketa

t.87. 1. Šermiari musia šermovať v **dobrej viere** a zásadne **podľa pravidiel** stanovených týmito Pravidlami. Každé porušenie týchto pravidiel má za následok trest stanovený v týchto Pravidlách (viď t.114 - t.120).

2. Každý súboj si musí zachovať **charakter zdvorilého a čestného stretnutia**. Akákoľvek **neobvyklá akcia** (útok flešou so zakončením zrážkou vytlačajúcou súpera, šermovanie proti pravidlám, neobvyklé pohyby na planši, zásahy dosiahnuté násilím, údery čiaškou, zásahy počas alebo po spadnutí na zem) alebo nešportové správanie je prísne zakázané (viď t.114 - t.120). Ak sa takýto priestupok objaví, zásah dosiahnutý previneným šermiarom sa zruší.

3. a) Pred začatím súboja sa musia šermiari navzájom pozdraviť **šermiarkym pozdravom**, musia pozdraviť rozhodcu aj divákov. Rovnako, pri poslednom zásahu sa súboj neskončí, pokiaľ sa súper navzájom nepozdravia, nepozdravia rozhodcu a divákov; musia zostať v kľude do rozhodnutia rozhodcu o zásahu; po rozhodnutí sa musia vrátiť na strehovú čiaru, vykonať šermiarsky pozdrav a podať si ruky. Ak sa jeden alebo obaja šermiari odmietnu podriaďiť týmto pravidlám, potrestá ho/ich rozhodca za priestupky podľa Štvrtej skupiny (viď t.114, t.119, t.120).

b) Počas súboja aj po súboji, aj keď už šermiar opustil planš, sa potrestá akýkoľvek úkon proti športovému duchu, ako napríklad násilné alebo nebezpečné odhodenie masky (alebo iného kusu výstroja), a to trestom stanoveným v Článku t.119 (viď t.82.1,2 a 3).

4. Ak obaja šermiari jasne prejavia svoju nevôľu šermovať, rozhodca okamžite zvolá "Stát!".

Nevôľa šermovať (pasivita)

Pasivitou sa rozumie, ak je splnené jedno z dvoch nižšie uvedených kritérií:

1. kritérium času: šermuje sa približne minútu bez zásahu;
2. medzi šermiarmi je mimoriadna vzdialenosť (väčšia ako vzdialenosť pre posun a výpad) po dobu aspoň 15 sekúnd.

5. Súťaže jednotlivcov

- a) Ak počas **prvých dvoch úsekov** zápasu priamej eliminácie prejavia obaja šermiari jednoznačne nevôľu šermovať, rozhodca začne tretí úsek bez minútovej prestávky.
- b) Keď obaja šermiari jednoznačne prejavia nevôľu šermovať počas **tretieho úseku** zápasu priamej eliminácie, rozhodca prejde na poslednú minútu šermovania. Táto posledná minúta, ktorá sa bude šermovať celá, bude rozhodujúca a bude jej predchádzať losovanie, ktorým sa rozhodne víťaz v prípade rovnakého skóre na konci tejto minúty.

6. Súťaže družstiev

- a) Ak obe družstvá jednoznačne prejavia svoju nevôľu šermovať stretnutie družstiev, rozhodca začne nasledujúci zápas stretnutia týchto družstiev.
- b) Ak obe družstvá jednoznačne prejavia nevôľu šermovať počas posledného zápasu daného stretnutia družstiev, rozhodca prejde na poslednú minútu šermovania. Táto posledná minúta, ktorá sa bude šermovať celá, bude rozhodujúca a bude jej predchádzať losovanie, ktorým sa rozhodne víťaz v prípade rovnakého skóre na konci tejto minúty.

7. Či už na planši alebo mimo nej, je šermiar povinný **mat' masku** až pokiaľ rozhodca nedá povel "Stát!". Šermiar nesmie za žiadnych okolností osloviť rozhodcu, až pokiaľ nerozhodol (viď t.114, t.116, t.120).

8. Za žiadnych okolností si nemôže šermiar vyzliekať odev na planši, ani za účelom vymeniť si osobnú šnúru (viď t.114, t.116, t.120).

9. Na konci zápasu musí rozhodca zavolať oboch šermiarov a jednoznačne ohlásiť výsledok, ktorý bude zaslaný na Technické riaditeľstvo. Musí jasne povedať "Pán X vyhral proti pánovi Y nasledovným skóre..."

OCHRANA ŠANCE

- t.88. Šermiari musia šermovať **podľa svojich najlepších schopností** v športovom duchu až do konca súťaže tak, aby dosiahli najlepšiu možnú klasifikáciu bez toho, aby sa vzdávali zásahov alebo aby pre svoju obľúbenosť požadovali body od kohokoľvek (viď t.114, t.119, t.120).

Vedúci delegácie

- t.89. Počas každej súťaže sú šermiari tej istej národnosti riadení **vedúcim delegácie** (ktorý buď šermuje alebo nie), ktorý je zodpovedný za disciplínu, správanie sa a športového ducha šermiarov jeho delegácie voči Technickému riaditeľstvu a Organizačnému výboru príslušnej disciplíny.

Kapitán družstva

- t.90. V súťažiach družstiev má iba **kapitán družstva** právo pristupovať k rozhodcovi a/alebo zástupcom rozhodcov za účelom spolurozhodovania technických záležitostí alebo vzniesť protesty. Postup pri vznášaní požiadaviek je upravený v Článkoch t.122 a t.123.

Členovia družstva, **ktorí dôsledne dodržali jeho rozhodnutia** nenesú zodpovednosť voči zodpovedným orgánom. Avšak sú **osobne zodpovední** za akýkoľvek úkon, za ktorý kapitán neprevzal zodpovednosť a za akýkoľvek priestupok, ktorý je porušením týchto Pravidiel.

Rozhodcovia a postranní rozhodcovia

- t.91. Členovia rozhodovacieho orgánu musia plniť svoje povinnosti nie iba **nezávisle**, ale aj **s maximálnou pozornosťou** (viď t.34.1).

Tréneri, zdravotníci a technici

- t.92. 1. Počas priamej eliminácie v súťaži jednotlivcov **nemajú tréneri, zdravotníci a technici** povolené zostať v blízkosti svojich šermiarov; **Tréneri** sú oprávnení zdržiavať sa v športovej zóne v časti vyznačenej pre nich organizátormi.

2. Ak to rozhodca uzná za potrebné, môže povoliť osobe **krátku asistenciu šermiarovi**.

3. Každý štát, ktorého šermiar šermuje v súboji/súťaži, ktorá práve prebieha môže menovať najviac **2 osoby**, ktoré budú mať právo stáť v blízkosti ohraničenia planše, zvonka, ale blízko k prístupovému bodu. Organizátori musia poskytnúť priestor potrebný pre tieto osoby.

4. Počas súťaže družstiev musí byť vyhradený priestor pre členov družstva. Iba kapitán a jeden tréner majú právo byť s členmi družstva vo **vyhradenom priestore pre družstvo**, ktorý musí byť jasne označený žltými čiarami na zemi alebo nejakým iným spôsobom. Vyhradený priestor by mal mať minimálne 9m² a mal by sa nachádzať vo vzdialenosti 2 až 6 metrov od planše a mimo ohraničenia planše, čo je 18m x 8m.

5. Počas stretnutia družstiev sa musia členovia, ktorý aktuálne nebojujú, **zdržovať** v rámci Vyhradeného priestoru pre družstvo.

6. Bez súhlasu rozhodcu nemá počas súťaže družstiev nikto právo **vstúpiť do Ohraničenia planše**. V prípade takéhoto priestupku potrestá rozhodca družstvo, ktoré porušilo toto pravidlo tak, ako je uvedené v Článoch t.114, t.116 a t.120. Výstraha pre dané družstvo platí pre všetky zápasy daného stretnutia družstiev. Ak šermiar v tom istom stretnutí spácha priestupok podľa Prvej skupiny, potrestá ho rozhodca každý krát červenou kartou.

Diváci

- t.93. Diváci sú povinní **nezasahovať do riadneho priebehu súťaže**, nerobiť nič čím by ovplyvňovali šermiarov alebo rozhodcu a rešpektovať rozhodnutia rozhodcu aj keď s ním nesúhlasia. Musia poslúchnuť pokyny, ktoré rozhodca považuje za potrebné vydať (viď t.82.3/4, t.118, t.120).

KAPITOLA 2. DISCIPLINÁRNE ORGÁNY A ICH KOMPETENCIA

Nasledovné články riadia iba disciplinárne otázky v mieste súťaže. V závislosti od závažnosti zistených priestupkov, tieto články nevyklučujú použitie Disciplinárneho Kódexu FIE (Kapitola VII Štatútu FIE), ktoré dopĺňajú a prípadne, ak taký prípad vznikne, majú prednosť pred nasledovnými článkami.

JURISDIKCIA

t.94. **Zodpovednými disciplinárnymi orgánmi** sú nasledovné orgány/osoby:

- rozhodca (viď t.96);
- Technické riaditeľstvo (viď t.97, o.56-o.62);
- delegát(i) Rozhodcovskej komisie alebo Pozorvateľ, ak nie je prítomný delegát;
- Výkonný výbor MOV, ak ide o Olympijské hry (t.98);
- Kancelária FIE (viď t.99.1/4, t.127.h, o.63);
- Výkonný výbor FIE (viď t.99.5);
- Disciplinárna komisia FIE a jej Tribunál;
- Športový arbitrážny súd a Športový arbitrážny tribunál.

Viď aj Disciplinárne pravidlá FIE (Kapitola VII Štatútu FIE).

Princíp jurisdikcie

- t.95. 1. Akýkoľvek orgán vydal rozhodnutie, toto rozhodnutie môže byť predmetom **odvolania** na vyšší súdny orgán, avšak iba jedno odvolanie je možné.
2. Rozhodnutie o **skutočnosti** (o akcii) nemôže byť predmetom odvolania (viď t.122.1/2).
3. Odvolanie proti rozhodnutiu má **odkladný účinok** iba v prípade, ak o odvolaní možno rozhodnúť okamžite.

Rozhodca

- t.96. 1. Rozhodca je zodpovedný nie len za riadenie zápasu, rozhodovanie o zásahoch a kontrolovanie materiálu, ale rovnako aj za **oddržiavanie poriadku** počas zápasov, ktoré rozhoduje (viď t.35.2.i).
2. Vo svojej pôsobnosti pri riadení zápasu a rozhodovaní o zásahoch môže v súlade s pravidlami **potrestat'** súťažiacich, a to odmietnutím udelenia zásahu, ktorý bol v skutočnosti daný alebo udelením zásahu, ktorý v skutočnosti daný nebol alebo vylúčením zo súťaže, ktorú rozhoduje, všetko v závislosti od okolností, po výstrahe alebo bez nej. Za týchto okolností a pokiaľ rozhodoval vo veci skutočnosti (akcie), toto rozhodnutie je neodvolateľné (viď t.122.1/2).
3. Na základe právomoci nad všetkými šermiarmi, ktorí sú zúčastnení alebo prítomní

na súťaži, ktorú rozhoduje, môže rozhodca tiež navrhnúť Technickému riaditeľstvu vykázanie divákov, trénerov, zdravotníkov alebo iných ôsob, ktoré sprevádzajú súťažiacich zo súťaže (viď t.114, t.118, t.120).

4. Môže **odporučiť** Technickému riaditeľstvu všetky ostatné tresty, ktoré považuje za vhodné (vylúčenie zo súťaže, pozastavenie činnosti alebo diskvalifikácia) (viď t.97.3).

5. Proti rozhodnutiam rozhodcu je **pre odvolanie príslušný** buď delegát Komisie rozhodcov alebo Pozorvateľ (ak nie je prítomný delegát).

Technické riaditeľstvo na oficiálnych súťažiach FIE (viď t.56 - o.62)

t.97. 1. **Technické riaditeľstvo**, delegáti Komisie rozhodcov alebo Pozorvateľ majú právo rozhodovať o všetkých šermiaroch, ktorí sú zúčastnení alebo prítomní na súťaži, ktorú riadi Technické riaditeľstvo.

2. Ak je to potrebné môže **zasahovať z vlastnej iniciatívy** vo všetkých sporoch.

3. Je tiež zodpovedné za **zachovávanie poriadku** a disciplíny počas súťaží a môže udeľovať tresty uvedené v týchto Pravidlách.

4. Technické riaditeľstvo je zodpovedné za zasielanie priamo **Sekretariátu FIE** oznámenia o disciplinárnych trestoch udelených počas súťaží, ako aj všetkých požiadavkách o pokarhanie, odklad, predĺženie trestu alebo trvalý zákaz činnosti a žiadosti o finálne odvolanie.

5. Technické riaditeľstvo **zabezpečuje** výkon všetkých trestov, proti ktorým nie je možné sa odvolať alebo ktorých výkon nebol odložený (viď t.95).

6. Proti disciplinárnym rozhodnutiam Technického riaditeľstva, delegátov Komisie rozhodcov alebo Pozorovateľov prijatých spontánne alebo z ich právomoci (ako orgánov prvej inštancie) je **možno sa odvolať** na Disciplinárnu komisiu FIE.

7. Všetky rozhodnutia Technického riaditeľstva, delegátov Komisie rozhodcov a Pozorovateľa sú **okamžite vykonateľné**. Odvolanie voči ich rozhodnutiu neodkladá výkon rozhodnutia počas súťaže.

VÝKONNÝ VÝBOR MOV NA OLYMPIJSKÝCH HRÁCH

t.98. **Výkonný výbor Medzinárodného olympijského výboru (MOV)** je finálnou inštanciou pre spory netechnického charakteru, ktoré môžu vzniknúť počas Olympijských hier. Môže zasiahnuť jednak z vlastnej iniciatívy alebo na požiadavku národného Olympijského výboru, FIE alebo Oranizačného výboru.

Sekretariát FIE, Disciplinárna komisia, Výkonný výbor, Športový arbitrážny tribunál

t.99. 1. Všetky disciplinárne záležitosti vznesené na FIE národnou federáciou, Technickým riaditeľstvom alebo iným kompetentným orgánom v súvislosti s oficiálnou súťažou FIE sa adresujú **Sekretariátu FIE**. Tento ich následne zašle príslušnému orgánu.

2. **Disciplinárna komisia FIE** je súdny orgán FIE, ktorý v rámci teritória pôsobnosti FIE rozhoduje všetky disciplinárne záležitosti, ktoré boli vznesené na FIE a posudzuje

všetky odvolania proti rozhodnutiam Technického riaditeľstva, delegáta Komisie rozhodcov a Pozorovateľa (ak nie je prítomný delegát).

3. **Športový arbitrážny tribunál v Lausanne** (TAS) rozhoduje všetky odvolania proti rozhodnutiam tribunálov Disciplinárnej komisie.

4. V naliehavých prípadoch, môže **Sekretariát FIE** prijať administratívne opatrenia nevyhnutné pre pozastavenie licencie obvineného v súlade s Disciplinárnym kódexom.

5. **Výkonný výbor** zabezpečuje, aby rozhodnutia Disciplinárnej komisie boli rešpektované a vykonané.

Vid' aj Disciplinárny kódex FIE (Kapitola VII Štatútu FIE).

KAPITOLA 3. TRESTY

KLASIFIKÁCIA TRESTOV

t.100. Existujú rôzne **kategórie** trestov, ktoré sa uplatňujú pre rôzne druhy priestupkov (viď t.114 a nasl.).

1. **Tresty súvisiace s bojom**, ktoré sa udeľujú za priestupky spáchané počas šermovania. Tieto sú:

- strata pôdy na planši
- odmietnutie uznania skutočne dosiahnutého zásahu
- udelenie zásahu, ktorý nebol skutočne obdržaný
- vylúčenie zo súťaže

2. **Disciplinárne tresty**, ktoré sa uplatňujú pri priestupkoch voči poriadku, disciplíne alebo športovému duchu. Tieto sú:

- udelenie zásahu v skutočnosti neobdržaného
- vylúčenie zo súťaže
- vylúčenie z účasti na celom turnaji
- vykázanie z miesta súťaže
- diskvalifikácia
- pokarhanie
- pokuta
- dočasné zastavenie činnosti
- vyškrtnutie/ trvalé zastavenie činnosti

t.101. 1. Všetky uvedené tresty, okrem vyškrtnutia, **môžu byť uplatnené** zodpovednými orgánmi na súťaži - rozhodca a Technické riaditeľstvo.

2. **Dočasné pozastavenie činnosti** môžu uplatniť tieto orgány iba v prípade, ak šermiar odmietol pozdraviť (viď t.87.3, t.120).

Vid' Disciplinárny kódex FIE (Kapitola VII Štatútu FIE).

TRESTY SÚVISIACE S BOJOM

Strata pôdy na planši (vid' t.28.1)

- t.102. Ak šermiar prekročí bočnú hranicu planše jednou alebo oboma nohami, musí ustúpiť jeden meter od miesta, kde opustil planš; a ak opustí planš počas útoku, musí sa najprv vrátiť do pozície, v ktorej sa nachádzal, keď začal svoj útok a od toho miesta ustúpiť jeden meter.

Odmietnutie uznania skutočne dosiahnutého zásahu

- t.103. Napriek tomu, že šermiar skutočne zasiahol svojho súpera na platnom povrchu, môže byť šermiarovi tento **zásah odňatý**, buď preto, že nepadol v čase vyhradenom pre boj alebo preto, že prekročil hranice planše alebo v dôsledku závad v elektrickom materiály alebo preto, že zásah sprevádzalo násilie alebo z iných dôvodov uvedených v Pravidlách (vid' t.18.1/3, t.20.2, t.21.2/4, t.22, t.26.2/4, t.32.2, t.41.2, t.45.3, t.53.3, t.60.2/6, t.66.1, t.67, t.68, t.70.3, t.73.1-4, t.87.2, .96.2, t.114.2, t.120).

Udelenie zásahu, ktorý nebol skutočne obdržaný

- t.104. Proti šermiarovi môže byť **udelený zásah**, ktorý v skutočnosti nedostal, a to buď preto, lebo prekročil koncovú čiaru planše (vid' t.27) alebo spáchal priestupok, pri ktorom bránil súperovi šermovať (fleš s nárazom, použitie neozbrojenej ruky počas šermovania, etc.) (vid' t.96.2, t.114.3.a/b, t.116, t.117, t.118.1, t.120).

Vylúčenie

- t.105. 1. Šermiar, ktorý počas boja spácha voči svojmu súperovi určitý **násilný alebo pomstichtivý úkon**, alebo ktorý nešermuje podľa svojich **najlepších schopností**, alebo ktorý získa **prospech podvodnou dohodou** so svojim súperom môže byť vylúčený zo súťaže.

2. **Šermiar vylúčený zo súťaže** nemôže ďalej pokračovať v tejto súťaži, a to ani v prípade, ak sa už kvalifikoval do ďalšieho kola. Stráca právo na svoju individuálnu klasifikáciu a všetci šermiari, ktorí sa umiestnili v hodnotení súťaže za ním, sa posunú o jedno miesto vyššie. Ak je to nevyhnutné, dve tretie miesta sa rozhodnú podľa umiestnenia šermiarov na vytvorenie tabuľky. Iba šermiari, ktorí skutočne obdržali body v súťaži sa môžu posunúť hore vo výsledkoch súťaže.

DISCIPLINÁRNE TRESTY

Vylúčenie zo súťaže

- t.106. 1. **Vylúčenie zo súťaže** môže byť uložené aj za disciplinárne priestupky (nedostavenie sa na planš, zbrane nie sú v súlade s pravidlami, trestuhodné správanie voči funkcionárom, etc.)

2. Dôsledky takéhoto vylúčenia zo súťaže sú také isté ako tie uvedené v Článku t.105 vyššie.

Vylúčenie z účasti na celom turnaji

- t.107. 1. **Turnajom** sa nazýva viacero súťaží, jednotlivcov alebo družstiev, ktoré sa konajú na tom istom mieste, v rovnakom čase a pod záštitou rovnakého organizátora.

2. Šermiarovi, ktorý je vylúčený z turnaja nebude povolené zúčastniť sa **žiadnej súťaže** počas turnaja, v tej istej zbrani alebo inej.

3. Ak je tento trest uložený **družstvu**, musí byť prípad každého člena družstva posudzovaný individuálne, a v závislosti od okolností, môžu členovia tohto družstva dostať rôzne tresty (viď t.90.2).

Vykázanie z miesta súťaže alebo turnaja

108. Všetci účastníci ako aj osoby prítomné na súťaži, ktoré nešermjú (tréneri, technici, zdravotníci, pomocníci, funkcionári, diváci) môžu byť **vykázaní**. Takéto vykázanie má za účinok zákaz vstupu do priestorov počas trvania súťaže alebo turnaja (viď t.93, t.106.3, t.120). Uloženie tohto trestu nemôže za žiadnych okolností byť dôvodom zadosťučinenia pre niekoho.

Diskvalifikácia

t.109. 1. **Disvalifikácia** súťažiaceho (napríklad preto, lebo nespĺnil požadované pravidlá týkajúce sa veku, kvalifikácie, etc.) nemusí mať nevyhnutne za následok dočasné pozastavenie činnosti alebo vyškrtnutie, ak šermiar konal v dobrej viere; voči takémuto súťažiacemu sa však môže vzniesť žiadosť o náhradné tresty za podvodný zámer.

2. Družstvo, ktoré **nastúpilo s diskvalifikovaným šermiarom** nevyhnutne nasleduje trest tohto člena a je tiež diskvalifikované.

3. Dôsledky diskvalifikácie sú tie isté ako tie pre vylúčenie zo súťaže (viď Článok t.105 vyššie).

Pokarhanie

t.110. V prípadoch ak prísnejšie disciplinárne sankcie nie sú odôvodnené, môže byť šermiar alebo funkcionár potrestaný **pokarhaním**.

Dočasné pozastavenie činnosti

t.111. 1. Šermiar, **ktorý má pozastavenú činnosť** sa nemôže, počas trvania pozastavenia, zúčastniť akejkoľvek oficiálnej súťaže FIE.

2. **Ostatné osoby, ktoré majú pozastavenú činnosť** sú vylúčené z výkonu svojej činnosti v trvaní a mieste stanovenom pri uložení pozastavenia.

Vyškrtnutie

t.112. Trvalé zastavenie činnosti/vyškrtnutie má rovnaké dôsledky ako dočasné pozastavenie činnosti, ale je trvalé.

VYHLÁSENIE TRESTOV

t.113. 1. Technické riaditeľstvo je povinné, bez omeškania, **informovať** Sekretariát FIE o **trestoch** uložených počas súťaže a ich dôvody (viď t.97.5).

2. **Na Olympijských hrách** musí Technické riaditeľstvo informovať MOV prostredníctvom Organizačného výboru.

KAPITOLA 4. TRESTY A ZODPOVEDNÉ SÚDNE ORGÁNY

TYPY (SKUPINY) TRESTOV

t.114. 1. Existujú **tri druhy trestov**, ktoré sa uplatňujú v prípadoch označených v tabuľke v Článku t.120. Ak má rozhodca potrestať šermiara, ktorý spáchal viac priestupkov naraz, mal by začať od najmenej závažného.

2. Tresty majú **kumulatívny charakter a sú platné pre daný zápas**, okrem tých ktoré sú označené čiernou kartou, čo znamená vylúčenie zo súťaže, pozastavenie činnosti pre zvyšok turnaju a nasledovné dva mesiace danej alebo nasledujúcej aktívnej sezóny (1 Október - Majstrovstvá sveta juniorov a 1 Január - Majstrovstvá sveta seniorov).

Družstvo, ktoré bolo vylúčené z turnaja kvôli čiernej karte uloženej jednému z jej členov nie je vylúčené ako družstvo z nasledujúcej súťaže, ale nemôže nastúpiť s penalizovaným šermiarom.

Niektoré priestupky môžu mať za následok **zrušenie zásahu**, ktorý dosiahol vinný šermiar. Počas zápasu možno zrušiť iba tie zásahy, ktoré súvisia s priestupkom.

3. Existujú nasledovné **sankcie**:

a) **výstraha**, ktorá sa označuje žltou kartou, ktorou rozhodca označí vinného šermiara. Tento šermiar tak vie, že ďalší priestupok na jeho strane bude mať za následok udelenie trestného zásahu.

b) **trestný bod**, ktorý sa označuje červenou kartou, ktorou rozhodca označí vinného šermiara. Zásah sa pripíše do skóre súpera a môže, v prípade ak išlo o posledný zásah, viesť k strate zápasu. Navyše červenú kartu môže nasledovať ďalšia červená karta alebo čierna karta v závislosti od druhého priestupku (viď t.120).

c) **Vylúčenie zo súťaže**, pozastavenie činnosti pre zvyšok turnaju a pre nasledujúce dva mesiace danej alebo nasledujúcej aktívnej sezóny; Rozhodca označí čiernou kartou vinnú osobu.

d) **Vykázanie** z priestorov súťaže (akákoľvek osoba, ktorá ruší poriadok na súťaži)

4. Výstrahy (žltá karta), trestné body (červená karta) a vylúčenia (čierna karta) musia byť **zaznačené na výsledkovej listine** zápasu, skupiny alebo stretnutia, spolu so skupinou, do ktorej patria.

Kompetencie

t.115. Priestupky a zodpovedajúce tresty, ktoré sa objavujú v rôznych Článoch týchto Pravidiel sú zhrnuté v tabuľke, ktorá nasleduje v Článku t.120; sú rozdelené do štyroch skupín (viď t.116-t.119). Všetky tieto tresty sú v kompetencii rozhodcu, aj keď si Technické riaditeľstvo zachováva právo zasiahnuť z vlastnej iniciatívy (viď t.97.1-3).

Priestupky v Prvej skupine

t.117. Prvé porušenie v Prvej skupine sa potrestá žltou kartou (výstraha). Ak sa počas toho istého zápasu dopustí šermiar rovnakého alebo iného priestupku v tejto skupine, potrestá ho rozhodca každý krát červenou kartou (trestný bod). Ak už vinný šermiar bol potrestaný červenou kartou, pre priestupok uvedený v Druhej alebo Tretej skupine,

dostane ďalšiu červenú kartu aj pre prvé porušenie patriace do Prvej skupiny.

Priestupky v Druhej skupine

t.117. Každý priestupok v Druhej skupine, vrátane prvého porušenia, sa trestá červenou kartou (trestný bod).

Priestupky v Tretej skupine

t.118. 1. Prvé porušenie v Tretej skupine sa trestá červenou kartou (trestný bod), aj keď už vinný šermiar dostal červenú kartu za priestupok v Prvej alebo Druhej skupine.

2. Ak sa počas toho istého zápasu dopustí šermiar rovnakého alebo iného priestupku v tejto skupine, bude potrestaný čiernou kartou (vylúčenie zo súťaže, pozastavenie činnosti po zvyšok turnaja a nasledujúce dva mesiace aktuálnej alebo nasledujúcej aktívnej sezóny (1 Október - Majstrovstvá sveta juniorov, 1 Január - Majstrovstvá sveta seniorov).

3. Osoba **mimo planš**, ktorá ruší riadny priebeh súťaže obdrží:

- a) výstrahu za **prvé porušenie**, označené žltou kartou, ktorá platí pre celú súťaž a ktorá musí byť zaznačená na výsledkovú listinu a zaznamenaná Technickým riaditeľstvom;
- b) čiernu kartu za **druhé porušenie** počas tej istej súťaže

4. V najzávažnejších prípadoch súvisiacich s rušením na alebo mimo planše môže rozhodca vylúčiť alebo vykázat' danú osobu **okamžite**.

Priestupky v Štvrtej skupine

t.119 Prvé porušenie vo Štvrtej skupine sa potrestá čiernou kartou (vylúčenie zo súťaže, pozastavenie činnosti po zvyšok turnaja a nasledujúce dva mesiace aktuálnej alebo nasledujúcej aktívnej sezóny (1 Október - Majstrovstvá sveta juniorov, 1 Január - Majstrovstvá sveta seniorov). Avšak **družstvo**, ktoré bolo vylúčené z turnaja kvôli čiernej karte uloženej jednému z jej členov nie je vylúčené ako družstvo z nasledujúcej súťaže, ale nemôže nastúpiť s penalizovaným šermiarom.

Priestupky a tresty

t.120. Tabuľka priestupkov a trestov

Táto tabuľka má za účel praktický sumár: Nie je náhradou textu dotknutých článkov, ktoré je potrebné konzultovať v prípade pochyb.

	Priestupok	Články	Tresty		
0.1	Chýbajúce meno a národnosť na chrbte, chýbajúca národná uniforma alebo logo, ak je to povinné, na Majstrovstvách sveta, Súťažiach svetového pohára družstiev seniorov a na Majstrovstvách zóny družstiev	t.45.4 a), b) i a iii	Vylúčenie zo súťaže		
0.2	Chýbajúce meno na chrbte z dôvodu výmeny vodivej vestičky, ktorá nebola v súlade s pravidlami	t.45.5			
0.3	Nedostavenie sa na prvú výzvu rozhodcu desať minút pred časom označeným pre štart v skupine/stretnutí družstiev/zápasu priamej eliminácie	t.86.5			
0.4	Nedostavenie sa na planš pripravený šermovať na príkaz rozhodcu, po troch výzvach v jedno minútových intervaloch	t.86.6	1 výzva	2 výzva	3 výzva vylúčenie

Prvá skupina			1 priestu pok	2 priestu pok	3+ priestu pok
1.1	Opustenie planše bez dovolenia	t.18.6	Žltá	Čer-vená	Čer-vená
1.2	Zrážka za účelom vyhnúť sa zásahu*	t.20.2; t.63.2			
1.3	Otočenie sa chrbtom súperovi*	t.21.2			
1.4	Zakrývanie/nahradzovanie platného povrchu*	t.22.2; t.49.1; t.72.2			
1.5	Dotýkanie/Držanie elektrického materiálu*	t.22.3			
1.6	Prekročenie postrannej hranice planše za účelom vyhnúť sa zásahu*	t.28.3			
1.7	Prerušenie zápasu bez platného dôvodu	t.31.2			
1.8	Odev/Výstroj nie v súlade s pravidlami. Zahnutie čepele presahuje povolenie. Absencia náhradnej zbrane alebo osobnej šnúry v súlade s predpismi	t.45.1/2/3.a) ii; t.86.4			
1.9	Narovňovanie zbrane na vodivom povrchu planše	t.46.2; t.61.2; t.70.5			
1.10	V korde a fleurete, ohýbanie a ťahanie hrotu po vodivom povrchu planše	t.46.2; t.61.2			
1.11	Priloženie zbrane k vodivej vestičke*	t.53.3			
1.12	V šabli, zásah čiaškou, pohyb vpred križiac nohy alebo chodidlá*	t.70.3; t.75.5			
1.13	Neuposlúchnutie pokynu rozhodcu	t.82.2; t.84			
1.14	Vlasy neupravené v súlade s Pravidlami	t.86.2			
1.15	Strkanie, neobvyklé šermovanie*, sňatie masky predtým ako rozhodca dá pokyn „Stát“, obliekanie alebo vyzliekanie sa na planši	t.86.3; t.87.2/7/8			
1.16	Neobvyklé pohyby na planši*; zásahy násilím alebo počas alebo po páde*	t.87.2			
1.17	Neodôvodnené odvolanie	t.122.2/4			
1.18	Vstup do ohraničenia planše bez súhlasu rozhodcu +	t.92.6			
1.19	Pretočenie línie ramien vo fleurete* . Použitie od sezóny 2016-2017	t.18.5			

Druhá skupina			1 priestu pok	2 priestu pok	3+ priestu pok
2.1	Použitie neozbrojenej ruky alebo ramena*	t.22.1	Čer- vená	Čer- vená	Čer- vená
2.2	Požadovanie prestávky pre údajné zranenie/kfč, ktoré lekár označil za neoprávnené	t.33.3			
2.3	Chýbajúce kontrolné značenia na zbrani*	t.45.3.a)i			
2.4	Chýbajúce meno a národnosť na chrbáte, chýbajúce národné farby, ak je to povinné pre súťaže Svetového pohára jednotlivcov seniorov a Majstrovstvá Zóny jednotlivcov seniorov	t.45.4a), b) ii			
2.5	Úmyselný zásah mimo súpera*	t.53.2; t.66.2			
2.6	Nebezpečný, násilná alebo pomstichtivá akcia, úder čiaškou alebo hlavicou rúčky*	t.87.2; t.103; t.105.1			

Priestupok		Články	Tresty (karty)	
Tretia skupina			1 krát	2 krát
3.1	Šermiar na planši ruší poriadok. V najzávažnejších prípadoch môže rozhodca udeliť čiernu kartu okamžite (t.118.4).	t.82.3; t.83; t.96.2	Červená	Čierna
3.2	Nečestný boj*	t.87.1		
3.3	Priestupok voči Reklamnému kódexu	Reklamný kódex		
3.4	Osoba mimo planše ruší poriadok. V najzávažnejších prípadoch môže rozhodca udeliť čiernu kartu okamžite	t.82.3/4; t.83; t.96.3; t.118.3/4	Žltá	
3.5	Rozcvička alebo tréning bez predpisového odevu a materiálu zodpovedajúcemu pravidlám FIE	t.15.2		
3.6	Nešportové správanie	t.87.2		

Štvrtá skupina			Trest (karty)
4.1	Šermiar vystrojený elektrickým komunikačným zariadením umožňujúcim mu komunikovať/dostávať informácie počas zápasu	t.43.1.f; t.44.2; t.45.3.a) vii	Čierna
4.2	Podvodný materiál, imitované alebo premiestnené kontrolné značky	t.45.3.a)iii) iv) v)	
4.3	Materiál pozmenený tak, aby umožnil ľubovoľné zaznamenávanie zásahov alebo spôsobil nefunkčnosť signalizačného zariadenia	t.45.3.a) vi	
4.4	Odmietnutie šermovať s riadne prihláseným súperom (jednotlivcom alebo družstvom)	t.85.1	
4.5	Priestupok voči športovému duchu	t.87.2; t.105.1	
4.6	Odmietnutie šermiara pozdraviť súpera, rozhodcu alebo divákov pred začatím zápasu alebo po poslednom zásahu	t.87.3	
4.7	Zvýhodnenie dohody alebo uprednostňovanie súpera	t.88; t.105.1	
4.8	Úmyselná brutalita	t.105.1	
4.9	Doping	t.127	

Vysvetlivky	
*	Zrušenie zásahu dosiahnutého vinným šermiarom
+	Špeciálna žltá karta pre celé družstvo platná pre celé stretnutie družstiev. Ak počas toho istého stretnutia družstiev spácha šermiar priestupok v Prvej skupine rozhodca ho zakaždým potrestá červenou kartou

Žltá karta	Výstraha platná pre zápas (jeden alebo viac úsekov). Ak spácha šermiar z akéhokoľvek dôvodu priestupok v Prvej skupine potom, čo bol potrestaný červenou kartou, dostane ďalšiu červenú kartu.
Červená karta	Trestný bod.
Čierna karta	Vylúčenie zo súťaže; pozastavenie činnosti pre zvyšok turnaja a na nasledovné 2 mesiace danej alebo nasledujúcej aktívnej sezóny (1 Október – Majstrovstvá sveta juniorov a 1 Január – Majstrovstvá sveta seniorov). Šermiar dostane čiernu kartu v Tretej skupine, ak už predtým spáchal priestupok v Tretej skupine, za ktorý bol potrestaný červenou kartou.

ABECEDNÝ REGISTER

Akcia

- jednoduchá t.6, t.8
- nepriama t.8
- obranná (vid' Kryt) t.7, t.9, t.16
- priama t.8
- súčasná t.60, t.80
- útočná t.7, t.8
- zložená t.8

Analýza akcií t.42

Arbitrážny športový tribunál t.94, t.99

Bezpečnostné opatrenia t.15

Bezprostredne t.26

Bodná (zbraň) t.46, t.61, t.70

Boj t.16 a nasl.

- koniec t.18
- násilný t.18, t.87, t.120
- nebezpečný t.18, t.87, t.120
- nečestný t.87, t.120
- neprehľadný t.18, t.54, t.73
- nesprávny t.87, t.120
- prerušenie: vid' "prerušenie boja"
- riadenie t.35
- trvanie: vid' "trvanie boja"
- z blízka t.19
- začiatok, zastavenie t.18
- zdvorilý t.2, t.87

Brutalita t.63, t.87, t.120

Coupé (strih) t.8, t.56, t.76

Čas

- odhadnúť čas t.32
- poznať čas t.31
- vypršanie t.32
- zostavajúci t.32

Časomerač t.30, t.32, t.35

Časomiera: vid' "Pravidlá pre organizovanie súťaží" a "Pravidlá pre materiál" t.30, t.32

Čepel': vid' "Pravidlá pre materiál"

- izolujúce škvrnky t.68
- silná časť t.78
- slabá časť t.78
- zlomená t.54, t.68, t.73

Čestný záväzok

- rozhodcov (rozhodcov a postranných rozhodcov) t.34
- šermiarov t.84

Čiary

- stredové t.13, t.14
- strehové t.14
- zadná t.14

Čiaška (údery čiaškou v šabli) t.70, t.120

Delegát Komisie SEMI: vid' "SEMI"

Delegát Lekárskej komisie t.33,

Delegát komisie rozhodcov t.37, t.38
Disciplína t.82, t.89, t.94, t.101, t.120
Disciplinárna komisia t.94, t.97, t.99
Disciplinárne orgány t.94 a nasl.
Disciplinárny poriadok t.81 a nasl.
Disciplinárny postup t.121 a nasl.
Diskvalifikácia t.85, t.96, t.101, t.120, t.126
Diváci t.81, t.93, t.96, t.108
Dĺžka planše: vid' "pôda"
Dohovory (konvencie)

- pre fleuret t.46 a nasl.
- pre kord t.61 a nasl.
- pre šabl'u t.70 a nasl.
- šermiarske t.42

Doping t.127
Doporovod t.96
Dráha hrotu: vid' "Pravidlá pre materiál" t.43, t.45
Družstvo (nastúpenie náhradníka) t.33: vid' "pravidlá pre organizovanie súťaží"

Experti pre elektrický materiál t.35, t.44 a nasl., t.68, t.73

Falšovanie materiálu t.45, t.120
Finále súťaží: vid' "Pravidlá pre organizovanie súťaží"

- časomiera t.30, t.32
- menovanie rozhodcov t.37
- postranní rozhodcovia t.36
- prezentácia šermiarov na kontrolu t.44
- televízny monitor pre rozhodcov t.42

Finty t.7, t.56, t.75
Fleš t.7, t.21, t.25, t.56, t.63, t.75, t.87, t.104

- pre vyhnutie sa zásahu t.28, t.120
- obehnutie za súpera t.21
- vytrhnutie navijáka t.21
- zákaz v šabli t.75, t.120

Fleuret t.19 a nasl, t.22, t.43 a nasl., t.46 a nasl., t.104 a nasl, t.120: vid' "Pravidlá pre materiál"

Hrot v linke t.10, t.56, t.60, t.76, t.80

Chod zbraní (rešpektovanie) t.56 a nasl., t.75 a nasl.
Chrániť svoju šancu t.88, t.120
Chýbajúca značka kontroly materiálu t.45, t.120

Izolácia čiašky t.43: vid' "Pravidlá pre materiál"

Kancelária FIE t.94: vid' "Pravidlá pre organizovanie súťaží"
Kapitán družstva t.82, t.90: vid' "Pravidlá pre organizovanie súťaží"
Karta (žltá, červená, čierna): vid' "Tresty"
Koberec, plocha planšu (dohľad rozhodcu nad jeho stavom) t.54, t.69
Konektor na pripojenie t.44, t.68: vid' "Pravidlá pre materiál"
Koniec boja t.18: vid' "Trvanie"
Kontakt (zbraň a elektrická vesta) t.53, t.120: vid' "Pravidlá pre materiál"
Kontra-tempo t.8
Kontrola

- materiálu rozhodcom t.43 a nasl., t.96

- dopingu t.129 a nasl.
Kord t.42 a nasl, t.61 a nasl., t.120: vid' "Pravidlá pre materiál"
Kritika rozhodcov t.82
Kryt
- definícia t.7
- flueret t.57
- jednoduchý t.9
- šabl'a t.79
- zložený t.9

Lavák t.17
Lekár t.33
Linka: vid' "Hrot v linke"
Lojálnosť t.82, t.87, t.105, t.120

Majstrovstvá t.5
Maska
- overenie certifikačnej značky rozhodcom t.43, t.44
- zákaz sňať pred povelom "Stát" t.87, t.120
Materiál: vid' "Pravidlá pre materiál"
- nezodpovedajúci pravidlám t.45, t.120
- šermiarov t.15, t.35, t.43, t.44, t.54, t.68, t.73, t.86
- zlyhania: vid' "Zlyhania"
Menovanie rozhodcov: vid' "Rozhodcovia"
MOV t.98, t.113
Mstivý čin t.105, t.120

Nahradenie šermiara po zranení t.33: vid' "Pravidlá pre organizovanie súťaží"
Nahrádzanie povrchu: vid' "Povrch"
Narovňavanie zbrane na planši t.43, t.61, t.70, t.120
Násilie t.87, t.103, t.105, t.120
Násilný čin t.105, t.120
Nedostavenie sa t.86, t.120
Nekorektný (boj) t.87, t.120
Neobvyklé pohyby nôh: vid' "násilnícky boj) t.87
Neobvyklé pohyby t.22, t.72, t.120
Neobvyklý čin t.87, t.120
Neoprávnené odvolanie sa t.95
Neozbrojená ruka: vid' "Použitie neozbrojenej ruky"
Neprehľadný (boj) t.18, t.54, t.87
Nestrannosť rozhodcov (rozhodcov a postranných rozhodcov) t.34, t.91
Neutralita rozhodcov t.23, t.37 a nasl.

Obnova akcie urkou t.8, t.60, t.80
Obnova akcie t.8, t.60, t.80
Obnova boja t.18, t.54, t.68, t.73
Obnova útoku t.8, t.60, t.80
Obrana (právo na) t.124
Odborník (personál): vid' "Expert"
Odev (kontrola certifikačnej značky rozhodcom) t.43, t.44, t.45, t.120
Odev t.15, t.35, t.44: vid' "Pravidlá pre materiál"
Odkladný účinok t.95, t.97
Odmietnutie daného zásahu t.18, t.20-t.22, t.26 a nasl., t.32, t.41, t.45 a nasl., t.53 a nasl, t.60, t.66 a nasl, t.70, t.80, t.87, t.103, t.114, t.120
Odmietnutie stretnúť sa so súperom t.85

Odmietnutie uposlúchnuť t.82, t.84, t.120
Odpojenie konektora: vid' "Pravidlá pre materiál" t.68
Odstúpenie: vid' "Vzdanie sa"
Odveta (Riposta)

- definícia t.7, t.8
- jednoduchá t.8, t.57
- nepriama t.8, t.57
- okamžitá t.8
- právo (na) t.58, t.77
- priama t.8, t.57
- so stratou šermiarskeho tempa t.8
- zložená t.8

Odvolanie t.95 a nasl., t.122, t.123
Odzbrojenie t.18
Oficiálny delegát t.83
Ohrozovanie platného povrchu t.7, t.10, t.56, t.75, t.77
Ochrana platného povrchu t.22, t.23, t.120
Ochranná spodná vestička t.44
Ochrany (kontrola)

- ochranná spodná vestička t.44
- ochranná vesta t.44, t.45

Olympijské hry t.1, t.37 a nasl., t.44 a nasl., t.98, t.113, t.123: vid' "Pravidlá pre organizáciu súťaží)
Oprávnenie na opustenie planše t.18
Opustenie planše t.18, t.86, t.120
Opustenie planše

- oprávnenie t.18
- zákaz t.18, t.120

Opustenie poľa: vid' "Opustenie hraníc"
Organizačný výbor t.43, t.83, t.98, t.113
Ortopedická (rúčka) t.16: vid' "Pravidlá pre materiál"
Osobná šnúra t.44 a nasl., t.68, t.86 a nasl., t.120: vid' "Pravidlá pre materiál"
Ostrie (sek) t.70, t.79
Ošetrovatelia t.81, t.92, t.96, t.108
Otočenie chrbta súperovi t.21, t.120
Ovplyvnenie rozhodnutia t.82, t.93
Ozbrojená ruka t.16

Planš: vid' "Pôda"
Platnosť zásahu t.42, t.51 a nasl, t.65 a nasl, t.74 a nasl.
Počet zásahov t.30: vid' "Pravidlá pre organizovanie súťaží"
Podporné látky: vid' "Doping"
Pochybný (zásah) t.54, t.67, t.68, t.73
Pokarhanie t.110
Pokuty

- kategórie t.101

Pokyny šermiarom t.82
Položiť hrot zbrane na vodivý povrch planše t.46, t.61, t.120
Postavenie na streh

- čiary t.14
- po zrážke t.25
- povely t.17
- rozostup šermiarov t.17
- umiestnenie t.17, t.25
- získaná alebo stratená pôda t.24, t.28

Postranní rozhodcovia t.23, t.35, t.36, t.40, t.49, t.82, t.84, t.91
Postup pri kontrole materiálu rozhodcom t.44
Používanie neozbrojenej ruky t.22, t.23, t.36, t.120
Povinnosť uplatniť pravidlá t.1
Povrch
- neplatný t.48, t.49, t.72
- platný
- definícia t.47 a nasl. t.62, t.71 a nasl.
- ohrozenie t.7, t.10, t.56
- zakrývanie a nahrádzanie t.22, t.23, t.36, t.49, t.72, t.120
Povrch planše: vid' "Pôda"
Pozdrav šermiarov t.87, t.120
Pozemný (rozhodca): vid' "Postranní rozhodcovia"
Pôda t.11 a nasl.
- čiary na planši: vid' "Čiary"
- hranice t.26 a nasl.
- planš t.12, t.13 obr. 1
- povrch t.11
- pkrekočenie: vid' "Prekročenie"
- rozmery t.13
- stratená t.24 a nasl., t.28, t.102
- získaná t.24, t.28
Pravák t.17
Právo na obhajobu t.124
Predbehnutie súpera t.21
Predbežné vyšetrovanie t.124
Prednosť zásahu t.42, t.52, t.54 a nasl., t. 74 a nasl.
Prekážanie rozhodcom (rozhodcom a postranným rozhodcom) t.82
Prekriženie nôh t.56, t.75, t.120
Prekročenie hraníc t.26
- konečnej čiary t.27
- náhodné t.29
- zásah t.29
- po stranách t.28
- jednou nohou, dvoma nohami t.28
- náhodné t.29
- úmyselné vystúpenie t.28, t.120
- všeobecne
- strata pôdy t.28
- súčasný zásah t.26
- úmyselné vystúpenie t.29
- zastavenie boja t.26
- zrušenie zásahu t.26
prerušenie boja t.18, t.20, t.21, t.26, t.31, t.32, t.54, t.73
- dosiahnutý zásah t.18, t.32
- nehoda t.33
- úmyselné t.18
- zadná čiara: vid' "Vymedzenie pôdy"
- zneužitie t.31, t.120
Pripútanie rúčky: vid' "Pravidlá pre materiál" t.16
Prístroj t.32, t.35, t.36, t.40 a nasl., t.50 a nasl., t.64 a nasl., t.73: vid' "Pravidlá pre materiál"
Prisúdenie zásahu t.104, t.120
Protiodveta t.7
Protest
- lehota t.87, t.122, t.123

- neoprávnený t.120, t.122
Protiútok t.8

Rameno

- vystreté, vystierajúce sa t.7, t.10
- neozbrojené t.22, t.120

Recidíva: vid' "Tresty" t.126

Rešpektovanie chodu zbraní: vid' "Chod zbraní"

Riadenie boja t.35, t.96

Rozhodca

- čestný záväzok t.34
- kontrola prístroja t.35, t.54, t.68, t.73
- kontrola trvania súboja t.30
- kontrola vybavenia t.35, t.43 a nasl.
- menovanie t.37 a nasl.
- nestrannosť t.91
- neutralita t.37 a nasl.
- postavenie sa t.35
- pozornosť t.91
- riadenie t.35 a nasl., t.96
- rozhodnutie t.96, t.115, t.122
- rozhodovanie t.40 a nasl., t.51 a nasl., t.65 a nasl., t.73 a nasl., t.96
- úloha t.35

Rozhodcovia: vid' "Rozhodca" a "Postranní rozhodcovia"

Rozhodnutie (princíp) t.95, t.121

Rozhodnutie "o akcii" t.122

Rozhodovanie o zásahoch t.40 a nasl., t.50 a nasl., t.64 a nasl., t.73 a nasl.

Rozmery planše: vid' "Pôda"

Rozostup pri postavení na streh t.17

Rub t.70

Rúčka: vid' "Pravidlá pre materiál"

- ortopedická t.16
- špeciálne zariadenie t.16
- uchytenie t.16

Ruka (rozhodcovia): vid' "Postranní rozhodcovia"

Rušenie poriadku t.82 a nasl., t.93, t.118, t.120

SEMI t.44, t.54, t.68, t.73

Skúšky (zlyhania materiálu) t.35, t.54, t.68, t.73

Sledovať akciu t.19

Skupiny trestov t.115 a nasl.

Sňatie masky pred "Stát" t.87, t.120

Spôsob

- boja t.87
- dosahovania zásahov: vid' "Zásahy"
- držania zbrane t.16

Stát t.18, t.21, t.24, t.26, t.30, t.32, t.46, t.53, t.61, t.63, t.66, t.87, t.120

Sťažnosť (postup) t.123

Strata pôdy: vid' "Pôda"

Stratené tempo (pri odвете) t.8, t.60, t.80

Streh: vid' "Postavenie do strehu" a "Opätovné postavenie na streh"

Stretnutie t.3

Strkanie t.87, t.120

Styk čepelí t.56, t.60, t.76, t.80

Súťaže t.1, t.4

Svetlá: vid' "Pravidlá pre materiál"

- prídavné t.40

- prístroja t.40

Šabl'a t.19, t.20, t.22, t.44, t.70 a nasl, t.120: vid' "Pravidlá pre materiál"

Šermiari (ich úlohy) t.84 a nasl.

Šermiarske tempo t.6, t.8, t.59, t.60, t.77, t.80

Šírka planše: vid' "Pôda"

Špička (kontrola dráhy rozhodcom) t.43, t.45

Športový duch t.82, t.101, t.120, t.126

Ťahanie hrotu t.46, t.61, t.120

Tajný dohovor t.88, t.105, t.120

Technické riaditeľstvo t.23, t.33, t.38, t.39, t.87, t.89, t.96, t.97, t.99, t.113, t.115, t.118, t.122, t.123: vid' "Pravidlá pre organizáciu súťaží"

Technik t.92, t.108

Terminológia t.2 a nasl.

Tréner t.81, t.92, t.108

Trestný zásah: vid' "Tresty"

Tresty

- disciplinárne t.106 a nasl.

- doping t.127

- druhy t.114

- omilostenie, kumulácia t.114

- postup t.121 a nasl.

- tabuľka t.120

- týkajúce sa boja t.102 a nasl.

- typy t.114 a nasl.

- vyhlásenie t.113

- zrušenie t.99

Trvanie boja t.30

Turnaj t.107

Uchopenie elektrického materiálu neozbrojenou rukou t.22, t.120

Uľahčenie boja súperovi t.88, t.120

Úlohy rozhodcu: vid' "Rozhodca"

Umiestnenie

- postranných rozhodcov t.23, t.36

- šermiarov t.17, t.23

- trénerov, ošetrovateľov, technikov t.92

- závady t.54, t.68, t.73

Únik t.21, t.60, t.80

Uposlúchnutie t.82, t.84, t.120

Ústup: vid' "Strata pôdy"

Útok

- definícia t.7

- jednoduchý t.7, t.56

- nepriamy t.8

- priamy t.8

- uskutočnenie:

- fleuret t.56 a nasl.

- šabl'a t.75 a nasl.

- zložený t.8

Uvedenie trestov do platnosti t.113

V linke: vid' "Hrot v linke"

Včasnú dostavenie sa t.86, t.120

Vesta (kontrola rozhodcom) t.44, t.45
 Video rozhodovanie t.37, t.42
 Vis major t.29, t.54, t.68, t.73
 Voľný šerm t.2
 Vybavenie šermiarov t.15: vid' "Pravidlá pre materiál"
 Vyhľadávanie zrážok t.20, t.63, t.120
 Vyhnutie sa zásahu t.20, t.28, t.63, t.120
 Výhyb hľadajúcej čepeli súpera t.56, t.76
 Výhyb t.8, t.56, t.76
 Vykázanie t.83, t.96, t.101, t.108, t.114, t.118, t.120
 Výkonný výbor t.85, t.97, t.99
 Vylúčenie šermiara t.86 a nasl., t.96, t.101, t.114, t.118 a nasl.
 Vymedzenie platného povrchu: vid' "Platný povrch"
 Vymedzenie pôdy: vid' "Pôda" "Prekročenie" a "Čiary"
 Výmena strán (postranných rozhodcov) t.36
 Vypršanie času

- časomerač t.32
- dosiahnutý zásah t.32
- zablokovanie prístroja .32

 Výstraha (trest) t.114, t.116, t.118, t.120
 Vyškrtnutie t.112
 Vytočenie línie ramien (flueret) t.46
 Vytrhnutie navijáka: vid' "Pravidlá pre materiál" t.21
 Vyzlečenie sa (zákaz vyzliekať sa na planši) t.87
 Výzva t.17, t.35, t.86, t.120

Zabezpečovacie (zariadenie) t.68: vid' "Pravidlá pre materiál"
 Zablokovanie prístroja t.32, t.53: vid' "Pravidlá pre materiál"
 Začiatok boja t.18
 Zákaz t.120

- doping u t.127
- fajčenia v halách počas súťaží t.82
- chrániť alebo nahrádzať platný povrch (fleuret a šabľa) t.22
- meniť ozbrojenú ruku počas boja t.16
- narovnávať zbraš na planši t.43, t.61, t.70
- neobvyklé pohyby t.87
- opierať alebo držať hrot na planši t.46, t.61
- opustiť planš bez povolenia t.18
- otáčať chrbát súperovi t.21
- prekročenie a fleš v šabli t.75
- prikladať neizolovanú časť na vestu (vo fluerete) t.53
- protestovať proti postupu pri hľadaní závady na materiáli t.35
- radiť šermiarovi t.82
- udierať čiaškou t.70
- vytáčať líniu ramien (vo fluerete) t.46
- vyzliekať sa na planši t.87

Zakázané látky: vid' "Doping"
 Zápas t.2
 Započatie boja t.18, t.87
 Zapojenie konektorov t.44, t.68
 Záraz t.8, t.59, t.60, t.77, t.80
 Zásah

- bodom (hrotom) t.70
- brutálny t.87, t.120
- cez čepel' t.70

- do zeme t.36, t.53, t.66
 - mimo (šabl'a) t.70
 - mimo súpera t.53, t.66, t.120
 - neplatný t.48, t.49, t.53, t.66
 - ostrím t.70
 - počet t.30
 - pochybný t.54, t.67, t.68, t.73
 - požadovaný, daný t.88, t.120
 - rozhodnutie t.34 a nasl., t.40 a nasl., t.50 a nasl., t.64 a nasl., t.73 a nasl., t.96
 - rubom t.70
 - spôsob dosiahnutia t.46, t.61, t.70
 - súčasný t.60, t.64, t.67, t.80
 - trestný t.114 a nasl.: vid' "Odmietnutie uznania zásahu"
 - započatý
 - po prekročení hraníc t.26
 - po skončení t.32
 - po povelu stáť t.18, t.53, t.66, t.73
 - pred povelom vpred t.18, t.53, t.66, t.73
 - zárazom: vid' "Záraz"
 - zrušenie t.53 a nasl., t.66 a nasl., t.73 a nasl., t.114, t.120
- Zásah technického riaditeľstva t.115
- Zastavenie boja: vid' "Prerušenie"
- Závady materiálu: vid' "Zlyhanie"
- Záznam zásahov t.51, t.65, t.73: vid' "Pravidlá pre materiál"
- Zaznamenanie zásahu t.40 a nasl., t.51, t.65, t.73
- Zbraň: vid' "Pravidlá pre materiál"
- vrhacia zbraň t.16
 - kord t.61 a nasl.
 - flueret t.46 a nasl.
 - spôsob držania t.16
 - zmena t.45, t.86, t.120
 - šabl'a t.70 a nasl.
 - v dobrom stave na planši t.45, t.86, t.120
- Združenie trestov t.114
- Zdvorilosť t.2, t.82, t.87, t.122
- Zem: vid' "Pôda"
- Získanie pôdy: vid' "Pôda"
- Zjavný podvod na materiály t.45, t.120
- Zkonfičkovanie závadného materiálu t.45
- Zlomenie čepele t.54, t.68, t.73
- Zlyhanie
 - časomiery t.32
 - elektrického materiálu t.35, t.44, t.45, t.54, t.67, t.68, t.73, t.103
- Zmena poradia zápasov
 - poradia pri stretnutí družstiev t.86, t.120: vid' "Pravidlá pre organizovanie súťaží"
 - v prípade zranenia t.33: vid' "Pravidlá pre organizovanie súťaží"
- Zmena ruky t.16
- Značenie t.35: vid' "Pravidlá pre organizovanie súťaží"
- Značky kontroly na materiáli
 - imitované alebo premiestnené t.45, t.120
 - neprítomnosť t.45, t.120
- Zneužitie prerušenie boja t.31, t.120
- Znovu postavenie na streh t.24
 - po bočnom vystúpení t.28
 - po prebehnutí t.21

- po súbode (vo fleurete a šabli) t.60, t.80
 - po súčasnej akcii (fleuret) t.54
 - po zásahu t.17
 - po zrážke t.25
- Zodpovednosť šermiarov t.15, t.87, t.90
- Zranená ruka t.16
- Zranenie t.16, t.33, t.120: vid' "Pravidlá pre organizovanie súťaží"
- Zrážky t.120
- brutálne t.20, t.120
 - jednoduché t.20
 - náhodné t.120
 - úmyselné t.20, t.63, t.120
 - v korde t.63
- Zrušenie zásahu: vid' "Zásah"
- Zväčšenie platného porvrchu t.49
- Zvukové signály t.32: vid' "Pravidlá pre materiál"
- Zvýšenie trestu t.97