

Špeciálne otázky pre fleuret

Čís.	Text	Odp.
F 01	Šermiar X urobí jednoduchý útok. Y v tom momente vystrie ruku: a) X má právo útoku b) Y má právo útoku c) žiadny zásah nie je prisúdený. Rozhodca dá povel: Na streh!	
F 02	Oficiálna kontrola materiálu sa neuskutočnila. Šermiar X sa dostaví na planš s opotrebovanou elektrickou vestou. Pri skúške sa zistí, že je vadná: a) niet trestu. Vesta sa zabaví. X si zabezpečí inú vestu. b) X dostane žltú kartu. Vesta sa zabaví. X si zabezpečí inú vestu. c) X dostane červenú kartu. Vesta sa zabaví. X si zabezpečí inú vestu.	
F03	Ktoré rozmery možno zmerať na rúčke fleuretu? a) pri pištoľovej rúčke: ruka musí byť fixovaná v jedinej pozícii a palec musí byť aspoň 2 cm od čiašky b) rúčka nesmie byť dlhšia ako 10 cm a jej konce musia byť izolované c) pre všetky rúčky: konce musia byť izolované. A pri pištoľovej rúčke musí ruka spočívať na jednom mieste a palec sa musí nachádzať max. 2 cm od čiašky	
F04	Vesta pre fleuret: a) môže byť šitá horizontálne do pásu, ale musí aspoň 10 cm prekryvať nohavice b) musí pokrývať celý trup a aspoň 10 cm prekryvať nohavice c) môže byť šitá do pásu, ale musí prekryvať nohavice aspoň 1 cm	
F05	Môže držať šermiar francúzsku rúčku za koncovú maticu? a) nie b) áno c) áno, ale iba ak je celá rúčka izolovaná	
F06	Po treste za „corps a corps“ v priebehu zápasu, šermiar X kryje neozbrojeným ramenom a odbodne na platný povrch: a) zásah X sa ruší b) zásah X sa ruší a X dostane žltú kartu c) šermiar X je vylúčený zo súťaže	
F07	Pred povelom „vpred“ vystrie šermiar X rameno: a) rozhodca povie: vpred! b) rozhodca povie vpred, ale nemôže uznať zásah od šermiara X c) žiada šermiara X, aby stiahol rameno	
F08	Šermiar X dostal žltú kartu za pretočenie roviny ramien (neozbrojené rameno pred ozbrojeným) počas boja. Šermiari X a Y vyvolajú zrážku: a) X dostane červenú kartu a Y dostane žltú kartu b) nebude udelený žiadny trest, ale obaja šermiari dostanú výstrahu c) žiadny trest	
F09	Nebol udelený žiadny trest. Šermiar X kryje útok Y a odbodáva na platný povrch so súčasným pretočením roviny ramien. V tej chvíli Y obnovuje útok na platný povrch: a) zásah sa prisúdi v prospech X b) zásah sa prisúdi v prospech Y c) zásah X sa ruší a prisúdi sa zásah v prospech šermiara Y, X dostane žltú kartu	
F10	Šermiar X prehráva 4:2 a už dostal žltú kartu. X zaútočí a zasiahne na platný povrch; počas tohto útoku X pretočí roviny ramien: a) zápas sa skončí, Y vyhráva 5:2 b) zápas sa skončí, Y vyhráva 5:3 c) stav zostane nezmenený	

F11	Aký je maximálny povolený ohyb čepele vo fleurete: a) žiadny b) menej ako 1 cm, merané v strede čepele c) menej ako 2 cm, merané v strede čepele	
F12	Ako môže byť zahnutá čepeľ vo fleurete? a) žiadny ohyb nie je dovolený b) smerom nahor alebo nadol c) iba smerom nadol	
F13	Pružina v špičke fleuretu musí vytlačiť váhu: a) 500 g b) 750 g c) 300 g	
F14	Čo možno kontrolovať na slabšej časti čepele? a) nič b) špičku fleuretu	
F15	Šermiar X ťahá hrot zbrane po planši hoci už dostal žltú kartu počas toho istého zápasu: a) každý zásah po tomto musí byť hodnotený, akoby bol dosiahnutý po povelu stáť b) nasleduje povel stáť a analýza c) šermiar X dostane červenú kartu	
F16	Čo sa má kontrolovať na podbradníku masky? a) podbradník musí presahovať viac ako dva cm pod golierom b) podbradník nesmie siahať viac ako dva cm pod golier a v žiadnom prípade siahať pod kľúčové kosti c) podbradník musí siahať pod kľúčové kosti	
F17	Čo musí kontrolovať rozhodca na krokodílovi osobnej šnúry uchytenom na veste? a) že je viditeľné priletovaný (alebo iným spôsobom, prijatým FIE) a že vodič je aspoň 40 cm dlhý. Krokodíl je uchytený zo strany ozbrojenej ruky b) že je viditeľné priletovaný (alebo iným spôsobom, prijatým FIE) a že vodič je aspoň 40 cm dlhý. Krokodíl je uchytený zo strany neozbrojenej ruky c) že obsahuje izolovanú skrutku a že vodič je dlhý aspoň 40 cm	
F18	Nebol udelený žiadny trest. Počas „stáť“ nasledujúceho po akcii, postranný rozhodca signalizuje, že šermiar X bol zasiahnutý na ruku zakrývajúcu platný povrch. Rozhodca si myslí, že to tak nebolo: a) rozhodujúci je názor postranného rozhodcu, zásah sa prisúdi v prospech súpera X, pričom X dostane žltú kartu b) pri nesúhlase rozhodcu neplatí žiadny zásah a žiadny trest c) rozhodujúci je iba názor rozhodcu: žiadny zásah ani trest nebude udelený	
F19	Ak šermiar zľava útočí a na pravej strane prístroja sa rozsvieti biele a farebné svetlo, rozhodca musí: a) prisúdiť zásah b) vyhlásiť, že útok je neplatný c) zavolať technika	
F20	Nebol udelený žiadny trest. Bezdôvodne a úmyselne vyvolá šermiar X zásahom vedľa planše povel Stáť!: a) šermiar X dostane žltú kartu alebo ak to bolo v poslednej minúte červenú kartu b) žiadny trest nebude udelený c) šermiar dostane žltú kartu	
F21	Šermiar X urobí priamy útok, ktorým zasiahne platný povrch. Pri pokuse o	

	<p>kryt Y zasiahne zem:</p> <p>a) zásah sa prisúdi v prospech X</p> <p>b) žiadny zásah sa neprisúdi</p> <p>c) žiadny zásah nebude prisúdený. Y dostane žltú kartu</p>	
F22	<p>Šermiar X urobí útok odraz-bod na platný povrch. Pri odraze sa rozsvieti biele svetlo od fleuretu šermiara Y:</p> <p>a) zásah sa prisúdi v prospech šermiara X</p> <p>b) zásah šermiara sa neuzná</p> <p>c) zásah sa prisúdi v prospech X iba v prípade, že Y už mal predtým trest za vadnú výzbroj</p>	
F23	<p>Šermiar X zasiahne šermiara Y priamym útokom. Počas prerušenia sa zistí, že zásahy šermiara Y u šermiara X nevyvolávajú hlásenie prístroja:</p> <p>a) zásah sa prisúdi v prospech šermiara X</p> <p>b) zásah zo strany šermiara X sa ruší</p> <p>c) zásah dosiahnutý šermiarom X sa zruší iba ak prístroj zaregistruje zásahy dosiahnuté proti šermiarovi X v kratšom čase ako 0,5 sek.</p>	
F24	<p>Šermiar X zasiahne šermiara Y priamym útokom. Počas prerušenia sa ukáže, že zásahy od šermiara Y sú registrované prístrojom ako neplatné:</p> <p>a) zásah sa prisúdi v prospech X</p> <p>b) zásah dosiahnutý šermiarom X sa ruší</p> <p>c) zásah šermiara X sa zruší iba v prípade, že bola uskutočnená proti jeho akcii akcia, ktorá mala prednosť</p>	
F25	<p>Šermiar X útočí a šermiar Y sa pokúša o opozíciu. X zasiahne platný povrch, ale Y zlomí čepeľ a rozsvieti sa biela lampa:</p> <p>a) prisúdi sa zásah v prospech X</p> <p>b) niet zásahu, lebo zlomená čepeľ zastavuje akciu</p> <p>c) zásah bude prisúdený iba ak čepeľ Y sa zlomí predtým, než X zasiahne</p>	
F26	<p>Šermiar X začne útok hoci Y má vystreté rameno, hrotom ohrozujúc platný povrch. Aby získal právo X musí:</p> <p>a) prinútiť Y, aby prerušil akciu alebo odstrániť jeho čepeľ</p> <p>b) prinútiť Y aby robil posuny alebo odstrániť jeho čepeľ</p> <p>c) odstrániť čepeľ Y</p>	
F27	<p>Šermiar X útočí výpadom. Y sleduje fintu a urobí protiútok do posledného tempa pričom zasiahne platný povrch súčasne s X:</p> <p>a) prisúdi sa zásah v prospech X</p> <p>b) prisúdi sa zásah v prospech Y</p> <p>c) žiadny zásah sa neprisúdi</p>	
F28	<p>Šermiar X urobil útok, ktorý bol vykrytý, ihneď obnovuje útok, ktorým zasiahne platný povrch súpera pred odbodom Y (formou „čepeľ na čepeľ“), ktorý tiež dochádza na platný povrch</p> <p>a) zásah bude prisúdený v prospech X</p> <p>b) zásah bude prisúdený v prospech Y</p> <p>c) žiadny zásah nebude prisúdený</p>	
F29	<p>Šermiar X urobil útok, ktorý Y vykryl, odbod je vykrytý, nasledujú potom dve súčasné obnovy akcií. Medzi nimi nebolo žiadne pozastavenie:</p> <p>a) zásah bude prisúdený v prospech X</p> <p>b) zásah bude prisúdený v prospech Y</p> <p>c) obnovy akcií nemajú prednosť, rozhodca zavelí „na streh, nerozhodujem o akcii“</p>	
F30	<p>Maximálna dĺžka fleuretu je:</p> <p>a) 100 cm</p> <p>b) 110 cm</p> <p>c) 130 cm</p>	